

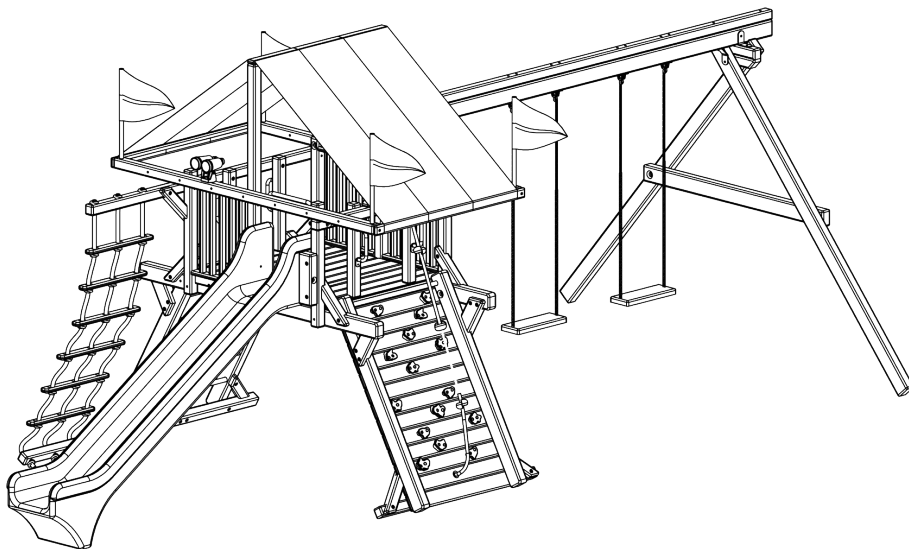


Euro Commerciale Castle

Contiene le istruzioni per l'assemblaggio, l'uso e la manutenzione

5-70-0437

(Rev. 3-2/6/18)



AVVISO: Questo prodotto non è adatto ai bambini inferiore di 3 anni. Pericolo di caduta. Per utilizzare con sorveglianza diretta. Questo prodotto è fatto per essere utilizzato da bambini tra i 3 e gli 12 anni.

AVVERTENZA: Il presente manuale contiene importanti informazioni relative all'assemblaggio, alla locazione, all'uso e alla manutenzione di questo gioco. Leggere il manuale prima di iniziare l'assemblaggio. Seguire tutte le istruzioni. Accertarsi che i bambini che useranno questo gioco e gli adulti che li sorvegliano siano al corrente delle regole di sicurezza contenute nel manuale.

Conservare questo manuale per un eventuale futuro riferimento, così da verificare le regole di sicurezza d'uso e la manutenzione della struttura.

ISTRUZIONI SOGGETTE A CAMBIAMENTO SENZA PREAVVISO

COPYRIGHT 2018 RAINBOW PLAY SYSTEMS, INC. TUTTI I DIRITTI RISERVATI

ISTRUZIONI PER L'USO

Benvenuto a Rainbow Play Systems Inc.

Benvenuto alla nostra famiglia di giochi commerciali pronti di essere costruiti. Per un'assemblaggio facile questo prodotto è stato progettato per un assemblaggio passo per passo.

Per assicurare un gioco sicuro per i bambini, prima di assemblare e installare il gioco, vi prego di prendere un po' di tempo con i vostri bambini per studiare le **Regole per un Gioco Sicuro** per vostro parco giochi. NON permettere bambini nella area durante l'assemblaggio. Tanti componenti hanno un peso eccessivo e potrebbe causare danni gravi ai bambini. Seguendo queste regole diminuisce la possibilità di danni gravi.

Dopo aver letto attentamente tutta l'informazione qui sotto, trovate la locazione e posizionamento del gioco e attentamente sballare i pezzi. Durante lo sballamento, tenete vicino la lista dei materiali e familiari con i pezzi prima di cominciare l'assemblaggio. Ricordarsi che il tempo messo adesso per studiare i pezzi e l'istruzioni prima di cominciare l'assemblaggio aiuterà evitare gli errori più avanti e durante l'assemblaggio. Conservare questo manuale per un eventuale futuro riferimento

Questo prodotto è consigliato per bambini tra i 3 e gli 12 anni.

***AVVERTENZA: Il mancato rispetto delle istruzioni per l'assemblaggio, l'ubicazione, l'uso e la manutenzione del prodotto presenti in questo manuale può rappresentare un serio pericolo per i bambini che usano il gioco.**

Indice

Istruzioni di Sicurezza	3
Scelta di una Locazione e dei Materiali della Superficie	4 - 5
Consigli per l'installazione	6
Manutenzione	7 - 11
Area Totale Necessari e Strumenti Necessari	12 - 13
Identificazione dei Materiali	14 - 28
Istruzioni	29 - 69
Garanzia	70

ISTRUZIONI DI SICUREZZA

Regole per un gioco sicuro

***AVVERTENZA:** Prima di permettere ai bambini di giocare per la prima volta con questa struttura, rileggete attentamente insieme a loro le regole per un gioco sicuro. L'osservazione delle seguenti istruzioni e avvertenze ridurrà la possibilità di incidenti seri o mortali.

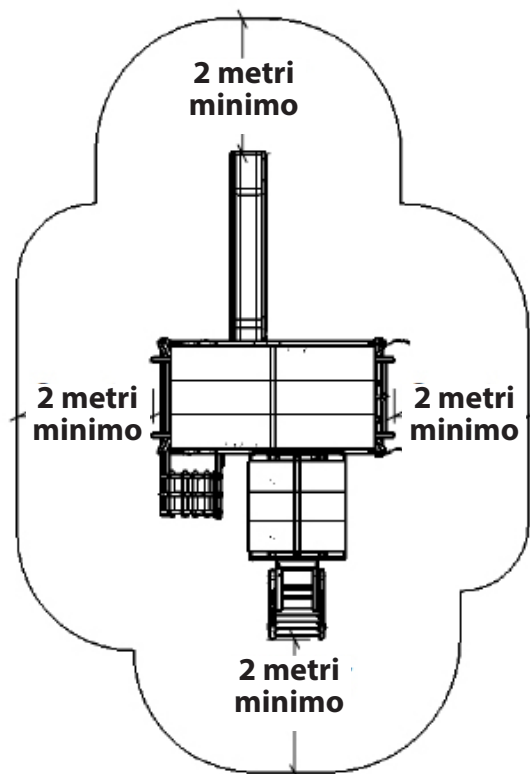
1. **SI RACCOMANDA** di non permettere che più di 8 bambini giochino sulla struttura contemporaneamente, per un peso che superi i 454 kg. Questo prodotto è destinato a bambini di età compresa tra i 3 e gli 11 anni.
2. **È NECESSARIA** la presenza di un adulto che sorvegli il gioco, specialmente nel caso in cui ci siano bambini più piccoli.
3. **AVVISARE I BAMBINI DI NON** giocare o camminare davanti, dietro o tra le strutture mobili.
4. **AVVISARE I BAMBINI DI NON** arrotolare/intrecciare le catene e le corde, o di annodarle al di sopra del palo di supporto superiore, perché ciò potrebbe indebolirle o rovinarle.
5. **ISTRUIRE I BAMBINI A NON** far dondolare le altalene e i trapezi vuoti.
6. **ISTRUIRE I BAMBINI** a sedersi sempre correttamente sui sedili dell'altalena, e a non salire su di essi in piedi o in ginocchio.
7. **ISTRUIRE I BAMBINI A NON** usare i vari pezzi della struttura in maniera diversa rispetto a quella per la quale sono stati progettati.
8. **ISTRUIRE I BAMBINI A NON** saltare giù dalle strutture in movimento.
9. **VESTITI I BAMBINI IN MODO APPROPRIATO, ESSI NON DEVONO** indossare sciarpe, cappelli con le cinghie, caschi, giacche con stringhe o cappucci, scarpe non perfettamente calzante, o altri tipi di vestiti larghi che possano aggrovigliarsi o impigliarsi alle strutture.
10. **ISTRUIRE I BAMBINI A NON** giocare sulla struttura se essa è bagnata. Le superfici potenzialmente scivolose possono rivelarsi un serio pericolo.
11. **VERIFICARE** che gli elementi appesi alla struttura (corde e catene) siano fissati solidamente a entrambe le estremità.
12. **ASSICURATEVI** che tutte le corde siano ben tese, per evitare la formazione di nodi.
13. **ISTRUIRE I BAMBINI A NON** attaccare alla struttura elementi che non ne fanno specificamente parte, come corde per saltare, corde per il bucato o guinzagli per animali, in quanto essi potrebbero costituire pericolo di strangolamento.
14. **ISTRUIRE I BAMBINI A TOGLIERSI** ogni tipo di casco sportivo prima di cominciare a giocare sulla struttura perché in tal modo rischierebbero di restare appesi.
15. **ISTRUIRE I BAMBINI** che le altalene sono progettate per una persona sola alla volta, per un peso massimo di 68 kg per altalena.
16. **VERIFICARE** che non ci siano spazi vuoti tra lo scivolo e le viti.
17. **ISTRUIRE I BAMBINI** a scendere sempre correttamente dallo scivolo, cioè atterrando prima coi piedi e mai prima con la testa.
18. **ISTRUIRE I BAMBINI A NON** arrampicarsi, scivolare, camminare o salire su elementi della struttura che non sono stati progettati per tali azioni. Questo tipo di comportamento può aumentare il rischio di una caduta seria o fatale.

SCELTA DELLA LOCAZIONE

Quando scegliete un'ubicazione adatta al gioco, tenete sempre a mente la sicurezza del bambino. Di seguito, qualche indicazione che potrà aiutare nell'individuazione di un'area di gioco sicura.

1. Scegliere una zona con una superficie sostanziosa e a livello e libera di oggetti che possono causare gravi danni come, ma non soltanto, alberi, radici e rocce grosse. Componenti immobili come scale e scivoli devono essere installati con al minimo 2 metri da qualsiasi struttura o ostacolo come una recinzione, garage, casa, alberi o rami, cavi elettrici o filo stendibiancheria. Qualsiasi attrezzo dell'altalena deve stare al minimo ad una distanza di due volte l'altezza del palo altalena e fuori dalle strutture o ostacoli come specificato di sopra. Consigliamo di non installare il gioco vicino un lago, un fiume, piscina o altri zone pericolosi.
2. Se si installa una sistema di ancoraggio, tutte le utenze devono essere segnalati nella zona del gioco prima di cominciare con l'assemblaggio.
3. Provare di posizionare lo scivolo fuori i raggi diretti del sole per ridurre il rischio di una scottatura grave. Un scivolo in direzione verso Nord prenderà il minimo del sole diretto.
4. É consigliato di NON installare il gioco sulla sabbia o altra superficie sciolta come potrebbe richiede un ancoraggio addizionale in quella situazione.
5. NON installare il gioco sopra calcestruzzo, asfalto, terra compatta, erba, moquette o altri superficie dura. Una caduta sul una superficie dura potrebbe risultare nei infortuni gravi.
6. L'acquirente è responsabile di seguire tutte l'ordinanze arretrate.

Altezza di Caduta Sunshine Castle	
Opzione	Altezza di Caduta
Altezza Pavimento	1,575 m
Scivolo	1,575 m
Palo Altalena	2,565 m
Monkey Bar	2,438 m
Penthouse	2,438 m



SCELTA DELLA LOCAZIONE E DI UNA SUPERFICIE ADATTA ALLA STRUTTURA DEL GIOCO

Il consumatore deve fornire materiale con una caratteristiche protettiva sotto e intorno il gioco residenziale, Una copia delle sezione sul questo tipo di superficie e incluso in questo manuale. Copie gratuite di questo libretto sono disponibili online a <http://www.cpsc.gov/cpsc/pub/pubs/324.pdf>

Giochi per bambini non devono essere installati sulle superficie dure come cemento o asfalto. Non usare materiali sciolti di riempimento sopra superficie dure come cemento o asfalto. Erba e terra non possono essere considerate pavimentazioni protettive perché usura e fattori ambientali possono ridurre la loro efficacia di assorbire lo shock di una caduta. Legno truciolato, fibra di legno, gomma trinciata o sabbia grezza sono considerati superficie accettabile come una materiale protettiva quando installati e mantenuti ad una profondità sotto ed attorno la strutture. Il U.S. CPSC ha stimato circa 100,000 casi al anno sono trattati nel pronto soccorso che risultano dalle cadute dalla strutture. Lesioni che coinvolgono questo modello rischio tendono ad essere la più grave di tutte le lesioni dei parchi giochi e hanno il potenziale per essere fatale, in particolare quando la lesione è alla testa. Quindi, la superficie sotto e attorno attrezzature da gioco può essere un fattore importante nella determinazione del danno potenziale di una caduta. È evidente che una caduta su una superficie anti-trauma è meno probabilità di causare un danno grave di una caduta su una superficie dura.

Le informazioni seguenti sono destinate ad aiutare nei confronti sulle relative proprietà anti-trauma di vari materiali. Nessun materiale particolare è raccomandato più dell'altro. Tuttavia, ogni materiale è efficace solo se corretta manutenzione. I materiali devono essere controllati periodicamente e rifornito per mantenere la corretta profondità, come determinato necessario per la vostra attrezzatura. La scelta del materiale dipende dal tipo e l'altezza della struttura, la disponibilità del materiale nella propria area e il costo.

Tabella 3.1 lista l'altezza massima da cui un bambino non dovrebbe sostenere una lesione alla testa grave in una caduta in quattro diversi materiali installati a diversi profondità. Comunque, va notato che tutti gli infortuni dovuti a cadute non si può impedire con qualunque materiale di rivestimento viene utilizzato.

CONSIGLI UTILI PER L'ASSEMBLAGGIO

- 1. Indossare occhiali di sicurezza per proteggere gli occhi da pezzi di legno quando trapanando o tagliando il legno.**
- 2. Verificare** che tutti la bulloneria sia strette e tutti i copri bulloni siano strette (copri bulloni devono essere stretti fino a 5 libbre di torque).
- 3. NON** permettere i bambini a giocare fino che l'assemblaggio è completo nella sua posizione giusta.
- 4. NON** permettere i bambini a stare nella zona di lavoro mentre il gioco è sotto costruzione. Molti dei componenti del gioco sono molto pesante e potrebbero causare danni gravi ai bambini.
- 5. Dopo aver letto attentamente tutte le istruzioni e aver collocato adeguatamente il sito della struttura, disimballate le parti.** Mentre disimballate il gioco, tenete sottocchio la lista delle componenti e cercate di prendere dimestichezza con le varie parti prima di iniziare a montarle. Ricordate che un po' di tempo in più dedicato a familiarizzare con le parti e con le istruzioni prima di cominciare può aiutare a evitare di commettere errori e vi permetterà di non perdere tempo in un secondo momento.
- 6. Raggruppate** le parti di legno e quelle non di legno secondo quanto scritto su ogni pagina, o Passaggio, di questo manuale di assemblaggio. Farlo ora vi aiuterà a collocare velocemente le varie componenti e a montare la struttura con facilità.
- 7. Ordinate** i vari strumenti secondo gruppi di strumenti simili. Usate una superficie solita, come le scatole vuote, per star certi di non perdere nessun pezzo.
- 8. Prima** di iniziare ogni passaggio, leggere attentamente tutte le istruzioni per accertarvi di aver capito bene tutte le informazioni. Prestate particolare attenzione all'orientamento di ogni parte, ai dettagli e alle note e all'uso appropriato del materiale. Ogni componente è necessaria a una determinata parte della struttura.
- 9. Certi** passaggi dell'assemblaggio riescono meglio se attuati su una superficie dura e liscia, che possa assicurare un montaggio adeguato e accurato.
- 10. Tutte** le viti tirafondo devono avere fori pre-trapanati di una profondità di 5,8 cm (come mostrato nel Dettaglio A). Usate una punta da trapano per tutte le viti tirafondo da 6,35 mm e da 7,94 mm e usate una punta da 6,35 mm per tutte le viti tirafondo da 9,53 mm. Le tirafondo possono essere di difficile inserimento nei nodi buchi del legno. I fori pilota pre-trapanati aiutano a fare in modo che le viti tirafondo non si spezzino. Fate riferimento alle "Domande frequenti" di pagina 7 per maggiori informazioni sulle viti autofilettanti.
- 11. Tutte** le #14 viti a testa cilindrica bombata con taglio a croce Phillips devono avere fori pre-trapanati della profondità di 1,27 cm. Usate una punta di trapano da 3,2 mm.
- 12. Usate** un morsetto per serrare le plance allo stesso livello dei montanti e usare fori fatti nella plancia come riferimento per collocare i fori pilota delle viti tirafondo (come indicato nel Dettaglio B).
- 13. Verificare** che Fasce siano al livello dei montanti.
- 14. Controllare** l'assemblaggio periodicamente per essere certi che la struttura sia al giusto livello e che tutte le Fasce siano allineate ai montanti.
- 15. Se** nell'inserire viti o viti tirafondo si crea uno spazio tra le assi, togliete il materiale e esercitate una pressione sull'asse superiore mentre inserite nuovamente il materiale nello stesso foro.

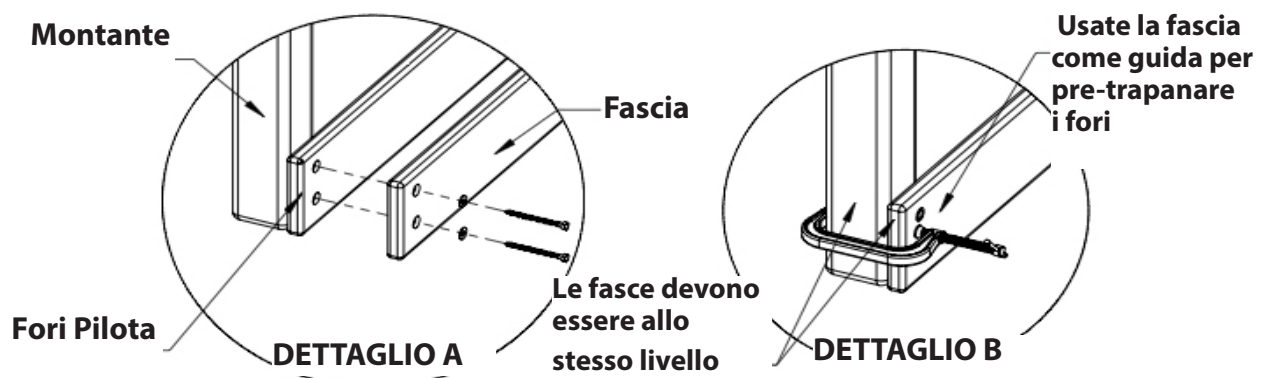


TABLE 3.1**Altezza di caduta in metri dalla quale i danni alla testa non conducono a pericolo di morte**

Tipo di materiale	Profondità di 15,24 cm	Profondità di 22,86 cm	Profondità di 30,48 cm
Corteccia trinciata	1,82 m	3,05 m	3,35 m
Trucioli di legno	1,82 m	2,13 m	3,65 m
Sabbia fine	1,52 m	1,52 m	2,74 m
Ghiaia sottile	1,82 m	2,13 m	3,05 m

Le informazioni seguenti sono destinate ad aiutare nei confronti sulle relative proprietà anti-trauma di vari materiali. Nessun materiale particolare è raccomandato più dell'altro. Tuttavia, ogni materiale è efficace solo se corretta manutenzione. I materiali devono essere controllati periodicamente e rifornito per mantenere la corretta profondità, come determinato necessario per la vostra attrezzatura. La scelta del materiale dipende dal tipo e l'altezza della struttura, la disponibilità del materiale nella propria area e il costo.

TABLE 4**Esempi di materiali anti-trauma rispettivamente col loro altezza di caduta**

Tipo di materiale (a)	Descrizione (mm)	Profondità (b) Min (mm)	Max altezza di Caduta (mm)
tappeto erboso/strato superficiale			< o = 1000
Trucioli di legno	20 a 80 misura granello	300	< o = 3000
Corteccia trinciata	5 a 30 misura granello	300	< o = 3000
Sabbia (c)	0,2 a 2 misura granello	300	< o = 3000
Ghiaia (c)	2 a 8 misura granello	300	< o = 3000
Altri materiali	Come testata a HIC (vede EN 1177)		Altezza di caduta critica come testata

(a) Materiali correttamente preparati per l'uso di giochi per bambini (b) vede nota EN 1177:1997. 4.1.3 (c) NON sedimento o argilla

NOTA: Si consiglia di utilizzare il contenimento, come ad esempio scavare e lungo il perimetro con il paesaggio bordatura per la riemersione dei materiali.

Impianti di piastrelle di gomma o di versare-in-place soluzioni (diverse dai materiali sciolti di riempimento) generalmente richiedono un professionista e non sono progetti "fai-da-te".

Quando emersione deve essere utilizzato, si raccomanda di utilizzare materiali di rivestimento parco giochi (diversi materiali sciolti di riempimento) che conformano alle norme di sicurezza ASTM 1292 (Standard Specificazione di Impatto Attenuation of Surfacing Materials within the Use Zone of Playground Equipment).

Sicurezza durante l'assemblaggio

- 1. Indossare occhiali di sicurezza per proteggere gli occhi dalle schegge di legno durante le operazioni di trapanatura e taglio.**
- 2. Assicurarsi che tutti i bulloni e le viti siano fissati saldamente e che tutte le rondelle copri-bullone siano aderenti** (i copri-bullone devono essere stretti a una velocità 6,78 Newton per metro).
- 3. Quetso prodotto deve essere installati da un adulto. NON** lasciare giocare i bambini sulla struttura prima che sia stata perfettamente installata.
- 4. NON lasciare** i bambini girare sulla superficie di lavoro prima dell'assemblaggio della struttura. Molte parti del prodotto Sunray Premium Playgrounds sono pesanti e potrebbero essere seriamente pericolose per un bambino.

Manutenzione della struttura

Per giocare in tutta sicurezza nella struttura di gioco Rainbow Play Systems e mantenerla anche negli anni successivi, è importante seguire le seguenti istruzioni.

- 1. All'inizio e alla fine di ogni periodo di utilizzazione e due volte al mese**, controllate e stringete, se necessario (ma non stringete eccessivamente per evitare di causare incrinature nel legno), tutte le viti e i bulloni. I copri-bullone devono essere strette a una velocità 6,78 Newton per metro. Per garantire un fissaggio adeguato, gli attrezzi usati sugli elementi oscillanti devono essere controllati almeno due volte al mese.
- 2. All'inizio della stagione e due volte al mese**, controllate tutte le coperture di bulloni e le punte acuminate, per accertarvi che siano al loro posto. Rimpiazzate se necessario.
- 3. All'inizio della stagione e due volte al mese**, rastrellare e controllare la profondità del rivestimento protettivo fatto di materiali di riempimento, per prevenire un'eccessiva compattazione e mantenere una profondità adeguata. Raschiare o rimpiazzare se necessario.
- 4. All'inizio della stagione**, controllate che le parti di legno non siano consumate o scheggiate. Contrassegnate le parti scheggiate. Rimpiazzate le parti consumate.
- 5. All'inizio di ogni stagione**, controllare tutta la struttura e Palo Altalena. Assicurare la struttura è a livello, se non è a livello aggiustare la struttura per rendere livello.
- 6. All'inizio della stagione**, pulire i teli con acqua e sapone.
- 7. All'inizio della stagione**, pulire i tutti le parte ricoperto in vinile.
- 8. Una volta al anno**, consigliamo dare un mano di pittura protettiva. Contrassegnate le parti scheggiate prima di cominciare. Scegliate un prodotto non-tossico e child safe.
- 9. Lubricate tutte** le parti metalliche mobili durante il periodo di utilizzazione.
- 10. Controllate** tutte le parti mobili (sedile per altalene, corde, catene) per uso eccessivo o deterioramento e sostituire quando necessario.
- 11. Controllate** tutti i ganci, placce girevole per pneumatico, S ganci, occhielli, ecc. per uso eccessivo o deterioramento e sostituire quando necessario.
- 12. Controllate** che le parti metalliche non siano arrugginite. Se necessario, cospargete o ripitturate usando una vernice di base senza piombo, in conformità con i requisiti del CFR (Codice di Norme Federali), Titolo 16, Parte 1303.
- 13. Controllate** i ganci a 'S' sulle catene siano chiusi correttamente. Lo spazio deve essere meno di 1 mm. Stringere/chiudere come necessario.
- 14. Rimuovete** i sedili di plastica delle altalene e mettetele al riparo in luoghi chiusi o non usate quando la temperatura scende sotto i 2°. Reinstallate tutte le parti di plastica rimosse durante la stagione invernale.
- 15. Quando siete pronti per eliminare la struttura**, assicurare tutto il metallo, plastica e componenti in legno siano disposti nel modo coretto e conforme con le regole della zona propria.

Forma di Controllo ad alta Frequenza (Quotidiana o Periodica)

(Manuale d'Uso per la Forma di Controllo ad alta Frequenza)

Nome Sito/#ID:

Nome Ispettore:

Data:

Ora Inizio/Fine:

Nome Operario:

Data:

Ora Inizio/Fine:

Utilizzare il seguente Codici:

- 1 = OK
- 2 = MANUTENZIONE RICHIESTA
- 3 = RICHIESTA PER RIPARAZIONE
- 0 = RESPONSABILE NOTIFICATO E ORDINE PER LAVORO RICHIESTA
- X = COMPLEZIONE ORDINE LAVORO

Oggetti dell'Ispezione Generale	Codice	Commenti Ispettore	Commenti Riparazione
1) Vandalismo: danni, graffiti, vetro, spazzatura, aghi, etc			
2) Bulloneria allentati o mancanti			
3) Catene (piegato, contort o rotto)			
4) Maniglie sicuri			
5) Seggiolini (tagliati, crepati o mancanti)			
6) Legno (marcio, crepati o mancanti)			
7) Rimuovere oggetti estranei (caorde, catene, legno, etc.)			
8) Spazzare passarelle, piattaforme, scale			
9) Fondazione in calcestruzzo a vista			
10) Acqua stagnante			
11) Oggetti in materiale di superficie			
12) Rastrellare a livello materiale di superficie			
13) Necessari materiale di superficie per:			
• Altalene			
• Scale/Parete			
• Palo dei pompieri			
• Scivolo			
• Oltre			

Solo per uso ufficio:

- Recensione di Responsabile del Parco _____ Data _____
- Recensione di Parchi e Pianificazione _____ Data _____

IMPORTANTE: Questa informazione è stato preparato di assistere l'avvocato del responsabile del parco gioco in defesa potenziale contenzioso. **NON** rilasciare a qualsiasi persona, tranne un funzionario dell'agenzia o rivendicazione ufficiale o agente della polizia.

- USARE IL RETRO DEL MODULO PER ULTERIORE COMMENTI
- SEGNALARE TUTTO VADALISMO AL REPONSABILE O SUPERVISORE DI MANUTENZIONE

Informazione ottentua da: NRPA/NPSI/PDRMA

Manutenzione

Manuale d'Uso per la Forma di Controllo ad alta Frequenza

1. Il nome or #ID del gioco dovrebbe essere scritto in alto su ogni foglio.
2. Il nome del ispettore dovrebbe essere scritto in alto su ogni foglio.
3. La data del controllo dovrebbe essere scritto in alto su ogni foglio.
4. L'ispettore dovrebbe essere scrivere l'ora della ispezione, i.e. inizio/fine.
5. La persona che fa in seguito qualsiasi riparazione dovrebbe scrivere il loro nome sul foglio originale.
6. La persona che fa in seguito qualsiasi riparazione dovrebbe scrivere la data corrispondente sul foglio originale.
7. La persona che fa in seguito qualsiasi riparazione dovrebbe scrivere l'ora della ispezione, i.e. inizio/fine.
8. I codici trovato in alto sul foglio dovrebbero essere usati. Questi codici dovrebbero essere messa nella colonna specificata.
9. Qualsiasi atto di vandalismo nel area del gioco dovrebbe essere notato. Incluso rottura d'attrezzatura, vetro, spazzatura, feci, aghi, etc.
 - Il primo codice (1= OK) deve essere usato dall'ispettore iniziale per indicare la struttura controllata è trovato ad essere soddisfacente
 - Il secondo codice (2= MANUTENZIONE RICHIESTA) deve essere usato dall'ispettore iniziale per indicare la struttura ha bisogno di qualche modifiche che puo essere aggiustata sulla locazione della struttura. (Esempi includono rastrellando materiali d'riempimento sciolti rimettendo al posto originale, togliendo spazzatura, snodando le catene dell'aseggiolino o togliendo il seggiolino dal palo speriore).
 - Il terzo codice (3= RICHIESTA PER RIPARAZIONE) deve essere usato dall'ispettore iniziale per indicare il bisogno di un assistenza addizionale ma non ad un livello di sicurezza urgente. (Esempi includono scheggiatura della pittura, graffiti, vandalismo o pezzi di legno rotti della struttura).
 - Il quarto codice (0= RESPONSABILE NOTIFICATO E ORDINE PER LAVORO RICHIESTA) deve essere usato dall'ispettore iniziale per indicare il bisogno per una riparazione che non può essere fatto sulla locazione della strutture e che posa un rischio con la sicurezza della struttura. Il codice '0' deve essere usato vicino un codice 3 (i.e. codice 3 con un cerchio) e il responsabile del parco deve essere notificato subito se un interesse immediato esiste. Esempi includono componenti rotti, componenti mancati, o se la stture non ha l'integrità. In certi casi, la struttura deve essere messo fuori servizio.
 - Il quinto codice (X = CONCLUSIONE ORDINE LAVORO) deve essere usato per indicare che un lavoro è stato completo dal ispettore iniziale o un altro. Il codice X deve essere scritto sopra codici 2, 3 o 0.
10. Brevemente ispezionare l'attrezzo per bulloneria allentato o mancante.
11. Brevemente ispezionare catene dell'altalene per nodi, twists o catene rotte.
12. Brevemente ispezionare tutto il pavimento o piattafome per determinare se sono sicuri
13. Brevemente ispezionare le sedie dei seggiolini per crepe o taglie.
14. Brevemente ispezionare i componenti in legno e strutture per pezzi mancanti, putrefazione o crepe severe.
15. Brevemente ispezionare oggetti estranei tipo corde, catene, giocattoli e rimuovere dal sito dal gioco.
16. Brevemente ispezionare le passerelle, scale, piattafome e spazzare materiali di superficie sciolti.
17. Brevemente ispezionare la superficie dove il gioco è posizionato/fissato. Attenzione al basamento in calcestruzzo se esposto.

Manutenzione

Manuale d'Uso per la Forma di Controllo ad alta Frequenza

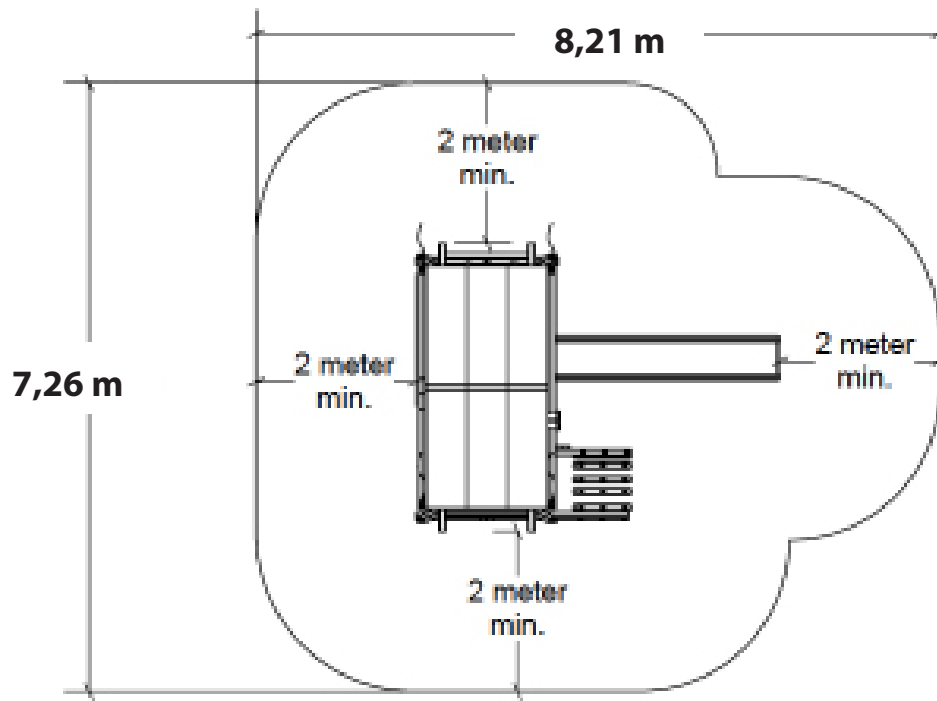
18. Brevemente ispezionare le aree sotto il gioco. Attenzione all'acqua stagnante o una quantità eccessiva di umidità.
19. Brevemente ispezionare il materiale di superficie sciolto per vetro, metallo giochi, etc.
20. Brevemente ispezionare la zona sotto i componenti che possono avere il effetto 'kick out' e rastrellare del materiale in superficie.
21. Elencare tutte le aree col effetto 'kick out' come sotto altalene e fine dello scivolo. Brevemente ispezionare la zona sotto i componenti che possono avere il effetto 'kick out' e rastrellare del materiale in superficie.
22. La colonna dei cidici è usata dal ispettore originale e la persona che fa in seguito qualsiasi riparazione deve indicare il codice adatto.
23. Commenti della ispezione devono essere specifici per il problema in azione.
24. La colonna delle riparazioni è usata dal ispettore originale e la persona che fa in seguito qualsiasi riparazione deve indicare il codice adatto. Questi codici che richiedono azioni correttive devono essere segnati con un X quando riparato.
25. Questa sezione dovrebbe essere compilata dal sovrintendente del parco o persone con posizione simile. Dovrebbe essere siglato e datato. Questa persona sarà responsabile per l'ordine di lavoro/riparazione seguente. Nel caso un grave problema di sicurezza è notato, questa persona dovrebbe essere telefonato/contattato subito per l'istruzione immediata.
26. Questa sezione dovrebbe essere compilata dal sovrintendente del parco o persone con posizione simile. Dovrebbe essere siglato e datato dalla persona generalmente responsabile per la sicurezza del parco e riportato alla persona responsabile per seguente riparazione o metter in archivio.
27. Questa informazione importante è designato prevenire qualsiasi persona nella vostra agenzia di rilasciare a fonti esterne senza consenso della vostra agenzia.
28. L'ispettore quando necessari dovrebbe usare il lato retro del foglio per spiegare in dettaglio la situazione della sicurezza/stato del gioco.
29. Tutto il vandalismo o altre preoccupazioni serie notato durante Ispezione di Alta Frequenza deve essere subito segnalato al responsabile.

***NOTA: Questo foglio dovrebbe essere usato durante ispezione iniziale e fotocopiato e portato al sito del gioco per completare la scheda.**

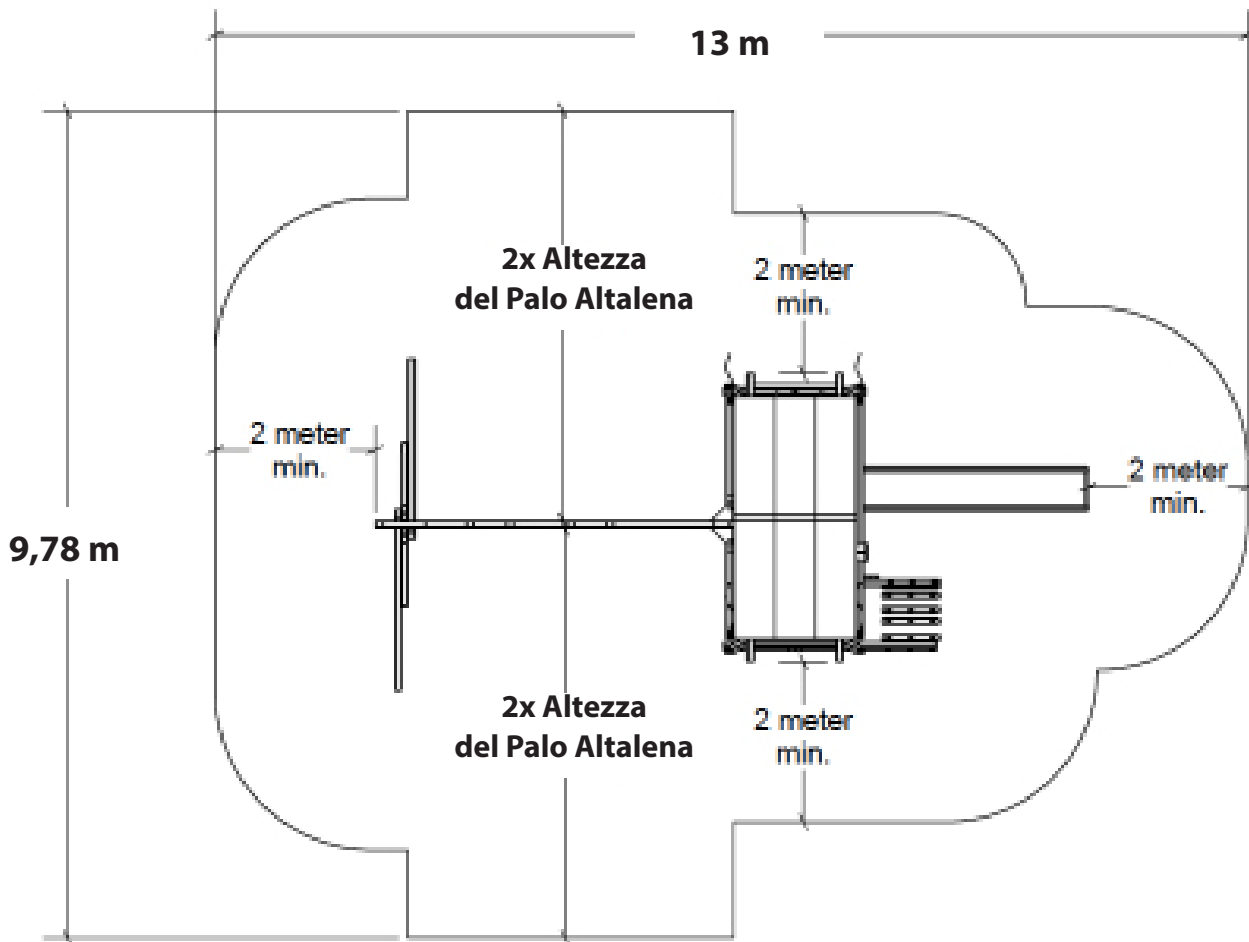
***NOTA: Si prega di consultare documento prEN1176-7, attrezzatura per parchi giochi e pavimentazione per l'ulteriore informazione sul installazione, ispezione e manutenzione e operazione.**

Informazione ottenuta da: NRPA/NPSI/PDRMA

Area Totale della Struttura

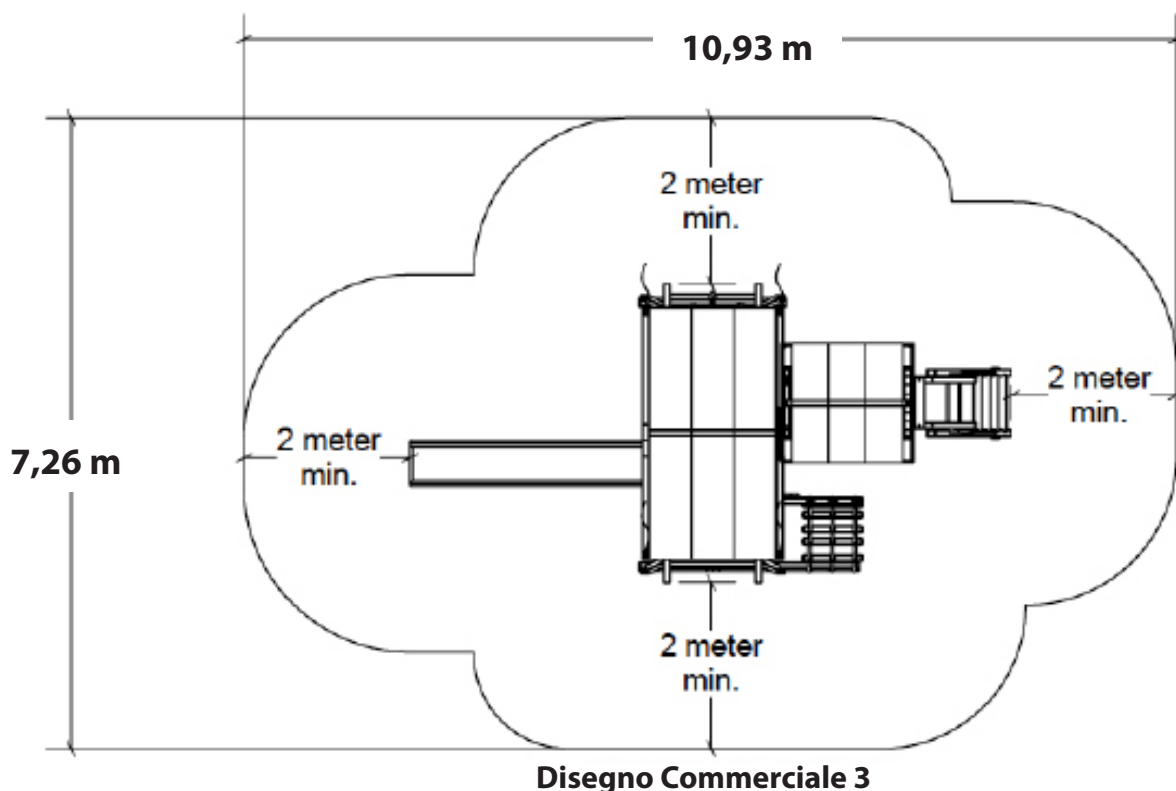


Disegno Commerciale 1



Disegno Commerciale 2

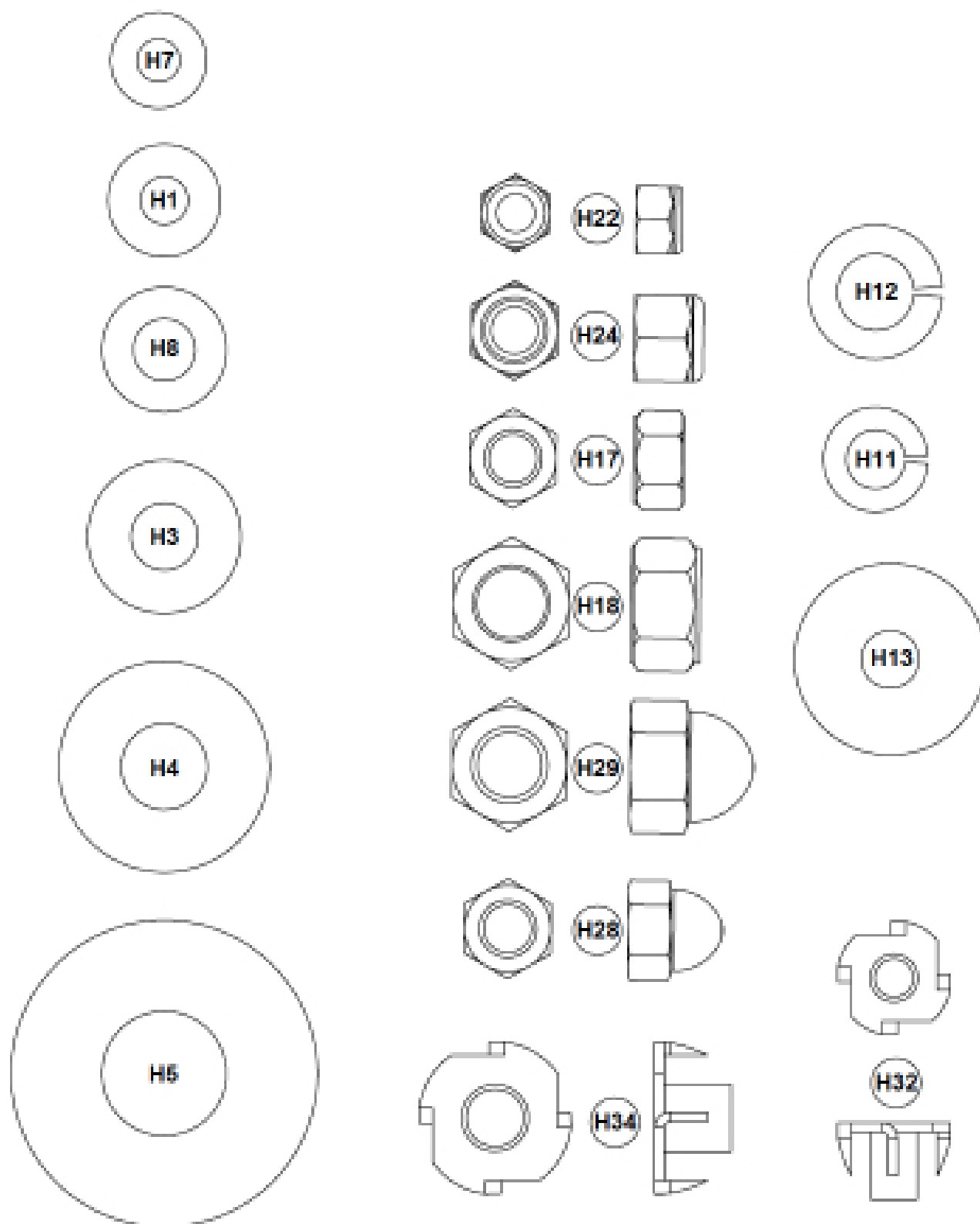
Area Totale della Struttura



ATTREZZI INDISPENSABILI PER L'ASSEMBLAGGIO

- Metro graduato
- Livella a bolla d'aria
- Squadra da carpentiere
- Martello da carpentiere
- Morsetto di legno
- Trapano standard o senza fili con #2 e #3 punte Phillips
- Pistola chiodatrice elettrica o cricchetto da 6,35 mm o da 9,53 mm
- Chiave dinamometrica
- Punta di trapano da 3,2 mm
- Punta di trapano da 6,35 mm
- Punta di trapano da 1,1 cm
- Chiave inglese ad apertura variabile (Chiave di Crescent)
- Chiave a bussola profonda 1,1 cm
- Chiave a bussola profonda 1,27 cm
- Chiave a bussola profonda 1,4 cm
- Pinza a pressione
- Scaletta 2,40 m
- Occhiali di sicurezza
- Assistente adulto

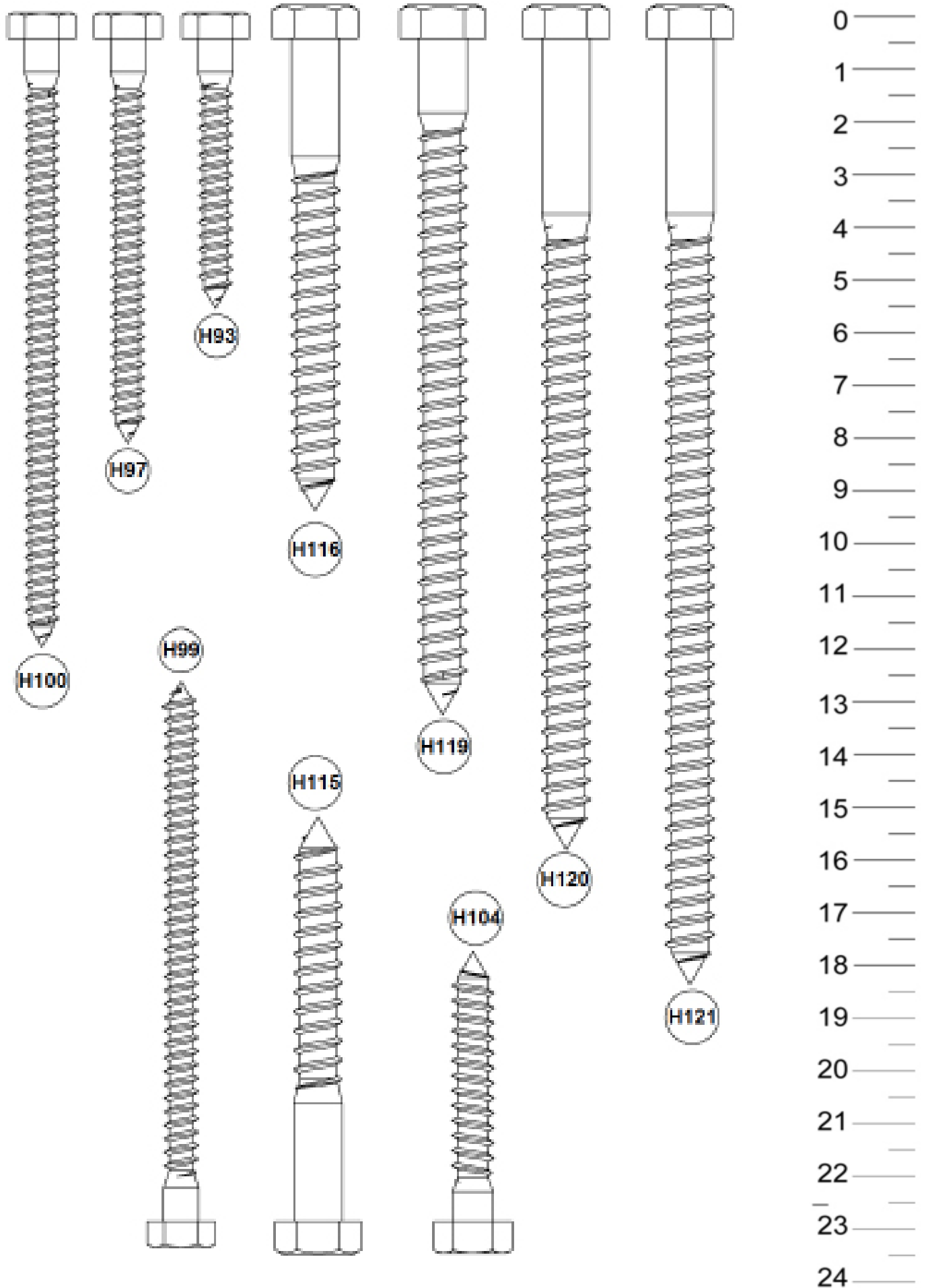
Strumenti per l'assemblaggio



- 0 —
- 1 —
- 2 —
- 3 —
- 4 —
- 5 —
- 6 —
- 7 —
- 8 —
- 9 —
- 10 —
- 11 —
- 12 —
- 13 —
- 14 —
- 15 —
- 16 —
- 17 —
- 18 —
- 19 —
- 20 —
- 21 —
- 22 —
- 23 —
- 24 —

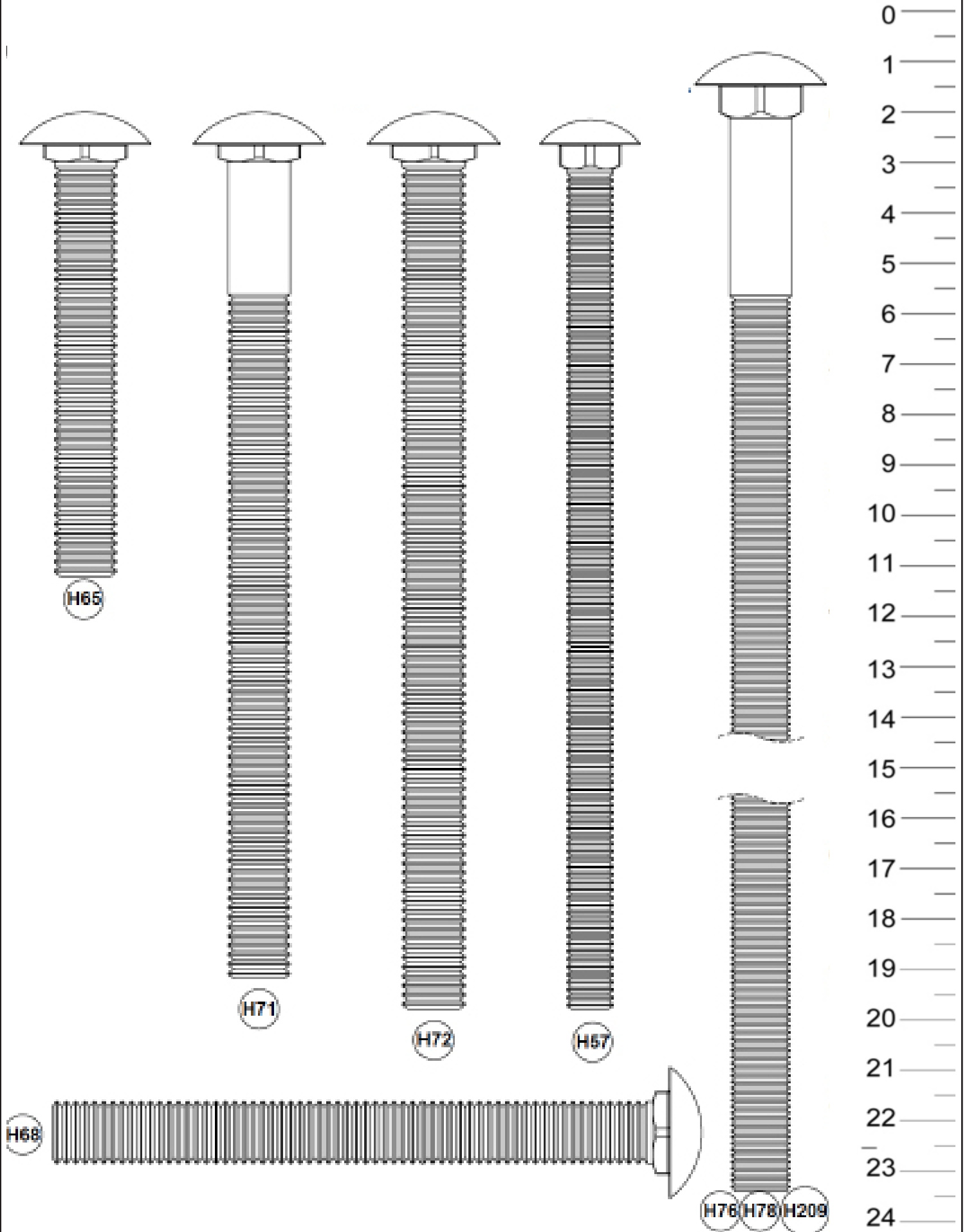
Strumenti per l'assemblaggio

*NOTA: La lunghezza delle filature può essere diversa rispetto al disegno



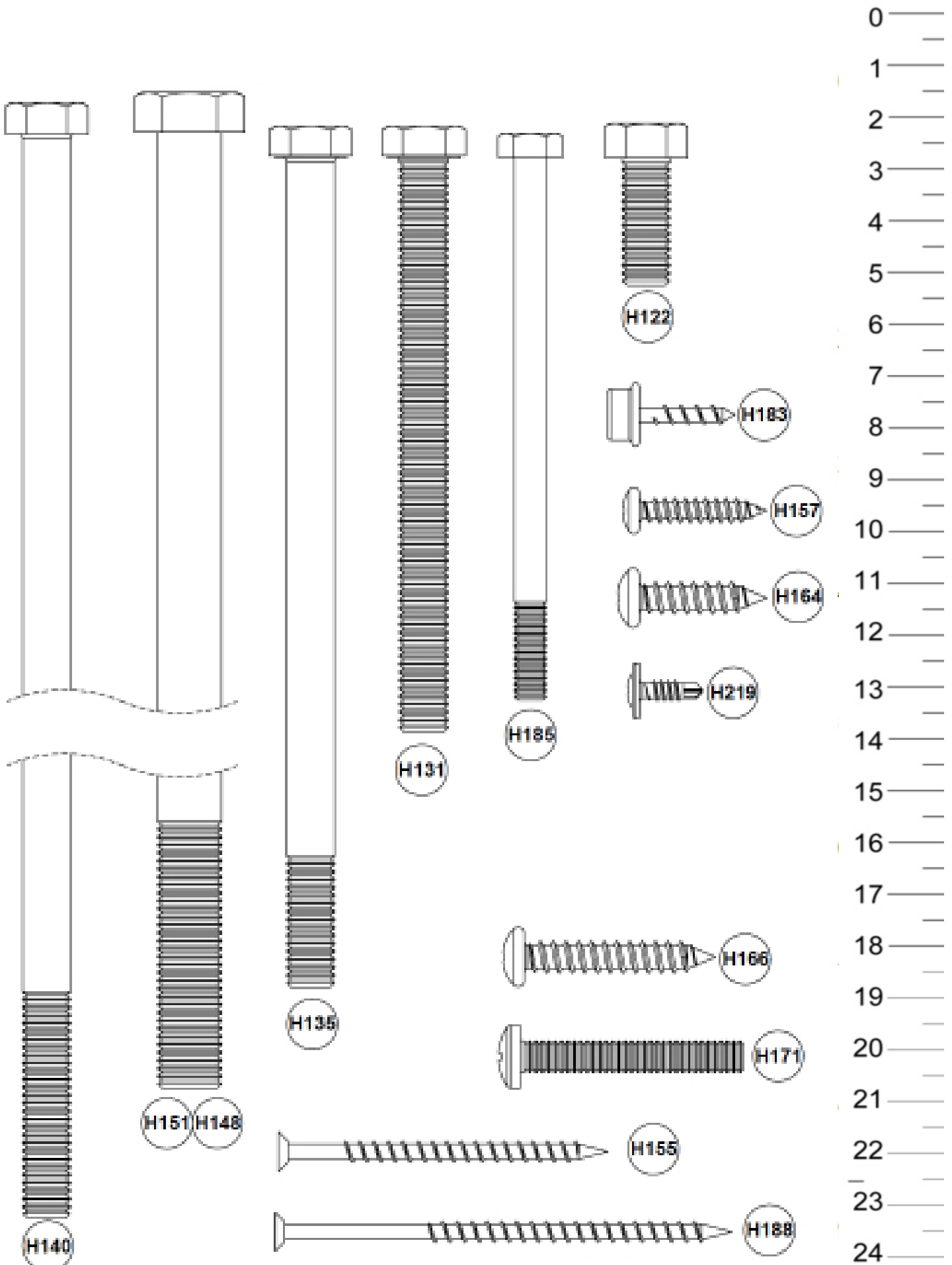
Strumenti per l'assemblaggio

*NOTA: La lunghezza delle filature può essere diversa rispetto al disegno



Strumenti per l'assemblaggio

*NOTA: La lunghezza delle filature può essere diversa rispetto al disegno



Castle Base

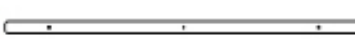
RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H1	Rondella piatta	6,35 mm	53	5-46-0933
H3	Rondella piatta	9,53 mm	57	5-46-0933
H4	Rondella piatta	12,7 mm	20	5-46-0933
H5	Rondella piatta	19 mm	20	5-46-0933
H12	Rondella di protezione	12,7 mm	20	5-46-0933
H18	Dado standard	12,7 mm	20	5-46-0933
H29	Copri bullone	12,7 mm	20	5-46-0933
H71	Bullone a testa tonda	12,7 mm x 17 cm	20	5-46-0933
H93	Tirafondo	6,35 mm x 5,08 cm	15	5-46-0933
H97	Tirafondo	6,35 mm x 7,6 cm	16	5-46-0933
H100	Tirafondo	6,35 mm x 11,43 cm	22	5-46-0993
H116	Tirafondo	9,53 mm x 8,89 cm	38	5-46-0993
H119	Tirafondo	9,53 mm x 12,7 cm	15	5-46-0993
H155	Vite per legno Phillips	n° 8 x 6,35 cm	6	5-46-0320
H157	Vite per legno Phillips	n° 10 x 2,5 cm	16	5-46-0933
H219	Wafer Auto Vitante	n° 8 x 1,27	4	5-46-0933
N83	Placca Rainbow		1	5-21-1084
N59	Corda	5,2 m	3	Sciolto

3410



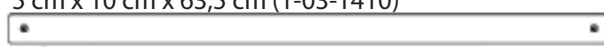
3 @ Fascia del Montante
5 cm x 10 cm x 63,5 cm (1-03-1410)

3066



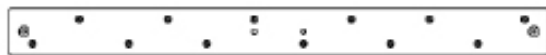
2 @ Asse di Chiusura per Pavimento
5 cm x 10 cm x 102 cm (1-03-1066)

3783



2 @ Asse per Telo, 5 cm x 10 cm x 171 cm (1-03-0783)

4730



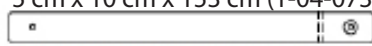
2 @ Asse di Chiusura per Pavimento
5 cm x 10 cm x 153 cm (1-04-0730)

6841



4 @ EU Castle Filler
10 cm x 10 cm x 78 cm (1-06-0841)

6003



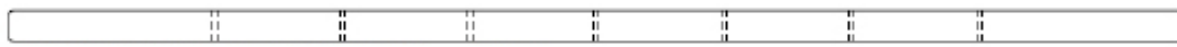
4 @ Palo Angolare 10 cm x 10 cm x 104 cm (1-06-0003)

6009



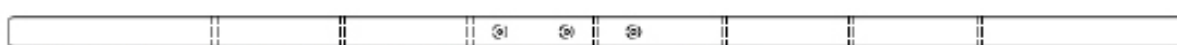
2 @ Palo Centrale, 10 cm x 10 cm x 230 cm (1-06-1009)

6010



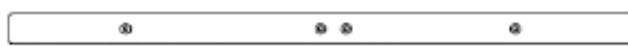
1 @ Trave Superiore, 10 cm x 10 cm x 335 cm (1-06-1010) 10,8 kg

6011



1 @ Trave Superiore con Fori, 10 cm x 10 cm x 335 cm (1-06-1011) 10,8 kg

6658



1 @ Palo Sostegno a Terra, 10 cm x 10 cm x 178 cm (1-06-0658)

6949



1 @ Palo Superiore per Corde, 10 cm x 10 cm x 267 cm (1-06-0949) 8,4 kg

6663



1 @ Palo Inferiore per Corde, 10 cm x 10 cm x 267 cm (1-06-0663) 8,4 kg

7002



2 @ Supporto Grosso Sinistro
10 cm x 15 cm x 40 cm (1-07-0002)

7003



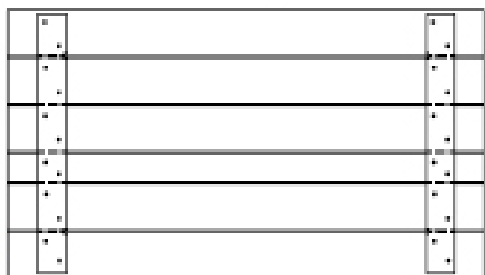
2 @ Supporto Grosso Destro
10 cm x 15 cm x 40 cm (1-07-0003)

7069



2 @ Trave Principale, 10 cm x 15 cm x 271 cm (1-07-0069) 14,6 kg

Castle Base



A1

2 @ Pannello Pavimento, (1-20-1117)



444

5 @ Supporto Angolare Sinistro
10 cm x 10 cm x 48 cm (1-06-0001)



445

5 @ Supporto Angolare Destro
10 cm x 10 cm x 48 cm (1-06-0002)



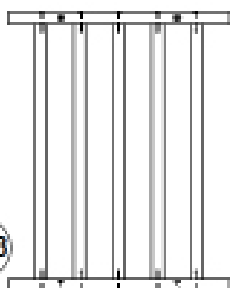
478

1 @ Palo Anteriore, 10 cm x 10 cm x 171 cm (1-06-0950)



477

6 @ Asse per Scaloni con Fori
5 cm x 10 cm x 72 cm (1-03-0779)



A93

3 @ Pannello Ringhiere, (1-20-0959)

RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H183	Vite per Telo	n° 10 x 2,54 cm	8	Rottolato nelo Telo
N355	Telo Rainbow	148 cm x 464 cm	1	5-24-0338/5-24-0339
N61	Bandierine		4	5-24-0338/5-24-0339
N47	Bastone per Bandierine		4	5-24-0338/5-24-0339
H3	Rondella piatta	9,53 mm	8	5-46-0756
H119	Tirafondo	9,53 mm x 12,7 cm	4	5-46-0756
N219	Vite testa pan autoflettante perforazione	n° 10 x 2,54 cm	4	5-46-0756
H157	Vite a testa bombata Phillips	n° 10 x 2,54 cm	4	5-46-0756
N4	Tube Corto	8,3	4	5-46-0918

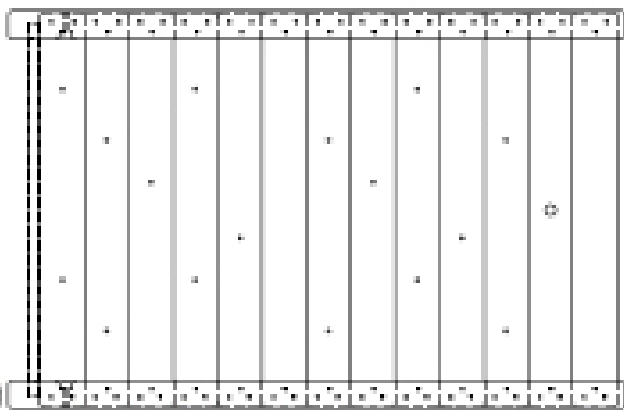


3784

1 @ Asse per Telo Universale, 5 cm x 10 cm x 154 cm (1-03-0784)

Parete Rocciosa

RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H7	Rondella SAE	6,35 mm	32	5-46-0690
H32	Dadi del T con 4 poli	6,35 mm	16	5-46-0690
H166	Vite testa pan autoflettante perforazione	n° 14 x 3,81 cm	16	5-46-0690
H171	Vite meccanica Phillips	6,35 mm x 4,44 cm	16	5-46-0690
N156	Rocce		16	5-24-0261/5-24-0262
N60	Corda	4,1 m	1	Sciolto



6019

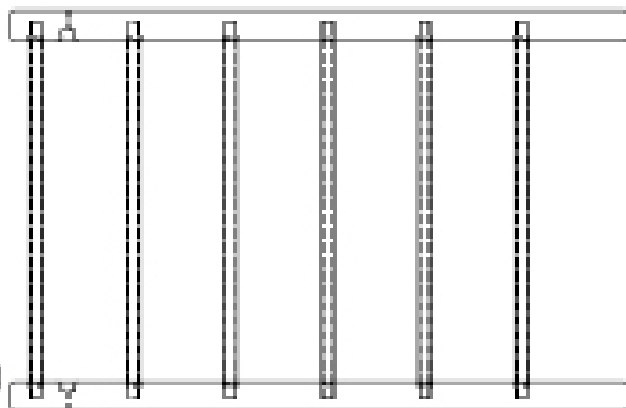


1 @ Blocco per Fissare Corda
10 cm x 10 cm x 53 cm (1-06-0019)

A394

1 @ Parete Rocciosa (9-20-0394) 62,6 kg

Scala a Pioli



A266

1 @ Scala a Pioli (9-20-0266) 39,9 kg

Blocco Scivolo Euro Comm

RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H3	Rondella piatta	9,53 mm	6	5-46-0679
H11	Rondella di protezione	9,53 mm	2	5-46-0679
H17	Dado standard	9,53 mm	2	5-46-0679
H28	Copri bullone	9,53 mm	2	5-46-0679
H57	Bullone a testa tonda	9,53 mm x 17,7 cm	2	5-46-0679
H119	Tirafondo	9,53 mm x 12,7 cm	4	5-46-0679
N177	Scivolo		1	Sciolto

773

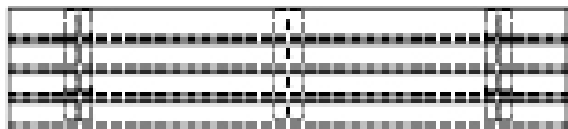


2 @ Blocco di Chiusura per Scivolo, 10 cm x 15 cm x 43 (1-07-0412)

Tetto Legno Castle

RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H1	Rondella Piatta	6,4 mm	58	5-46-0607
H3	Rondella Piatta	9,5 mm	4	5-46-0607
H97	Tirafondo	6,4 mm x 76,2 mm	30	5-46-0607
H100	Tirafondo	6,4 mm x 114,3 mm	28	5-46-0607
H119	Tirafondo	9,5 mm x 127 mm	4	5-46-0607

A132



2 @ Pannello del Tetto con 4 asse (1-20-1132)

A131



6 @ Pannello del Tetto con 5 asse (1-20-1131)

6041



4 @ Supporto del Tetto
10 cm x 10 cm x 213 cm (1-06-1041)

Tetto Legno Ventaglio

RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H155	Vite legno Phillips	n° 8 x 6,35 cm	38	5-46-0911

3423



2 @ Ventaglio Orizzontale
5 cm x 10 cm x 146 cm (1-03-1423)

5197



2 @ Ventaglio Centrale
5 cm x 10 cm x 46 cm (1-05-0197)

3426



4 @ Ventaglio Raggio
5 cm x 10 cm x 39 cm (1-03-1426)

3424



2 @ Ventaglio Verticale
5 cm x 10 cm x 50 cm (1-03-1424)

3425






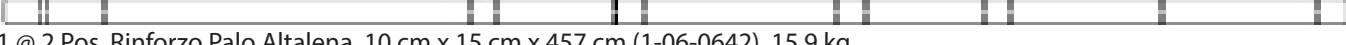
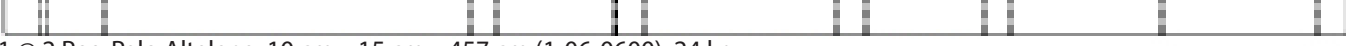


4 @ Ventaglio Raggio
5 cm x 10 cm x 38,7 cm (1-03-1425)

Palo Altalena Euro Commerciale

RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H3	Rondella Piatta	9,5 mm	5	5-46-0563
H4	Rondella Piatta	12,7 mm	12	5-46-0563
H5	Rondella Piatta	19 mm	10	5-46-0563
H12	Rondella di sicurezza	12,7 mm	11	5-46-0563
H18	Bullone Standard	12,7 mm	11	5-46-0563
H29	Copribullone	12,7 mm	11	5-46-0563
H65	Bullone a testa tonda	12,7 mm x 89 mm	2	5-46-0563
H72	Bullone a testa tonda	12,7 mm x 177 mm	7	5-46-0563
H76	Bullone a testa tonda	12,7 mm x 228 mm	1/1	5-46-0563/5-46-0634
H78	Bullone a testa tonda	12,7 mm x 254 mm	3	5-46-0634
H209	Bullone a testa tonda	12,7 mm x 457 mm	1	5-46-0634
H116	Tirafondo	9,5 mm x 88,9 mm	2	5-46-0563
H119	Tirafondo	9,5 mm x 127 mm	3	5-46-0563
H151	Bullone esagonale	12,7 mm x 304 mm	1	5-46-0563
N56	Staffe Triangolare per Palo Altalena		1	5-21-0597
N55	45° Supporto		2	5-21-0597
N46	90° Supporto		2	5-21-0597
N29	Bullone a Cerchio	9,5 mm	2	5-21-0597

Palo Altalena Euro Commerciale

- 6007**  1 @ Blocco Inferiore Palo Altalena
10 cm x 10 cm x 48 cm (1-06-0007)
- 6008**  1 @ Blocco Superiore Palo Altalena
10 cm x 10 cm x 48 cm (1-06-0008)
- 7905**  2 @ Gamba Palo Altalena, 10 cm x 15 cm x 320 cm (1-07-0905) 17,8 kg
- 7906**  1 @ Palo di Sostegno per Palo Altalena, 10 cm x 15 cm x 198 cm (1-07-0906)
- 7711**  1 @ Blocco Alzata per Palo Altalena, 10 cm x 15 cm x 70 cm (1-07-0711)
- 6642**  1 @ 2 Pos. Rinforzo Palo Altalena, 10 cm x 15 cm x 457 cm (1-06-0642) 15,9 kg
- 7600**  1 @ 2 Pos. Palo Altalena, 10 cm x 15 cm x 457 cm (1-06-0600) 24 kg

Ganci Altalena (4x10) per Altalena

RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H3	Rondella Piatta	9,5 mm	4	5-46-0449
H11	Rondella di sicurezza	9,5 mm	4	5-46-0449
H24	Nylock Nut	9,5 mm	4	5-46-0449
H28	Copribullone	9,5 mm	4	5-46-0449
H140	Bullone esagonale	9 mm x 254 mm	4	5-46-0449
N26	Aggancio per Ganci		2	5-27-0006
N90	Moschettoni		2	5-27-0006
N29	Copribullone	9,5 mm	4	5-27-0006

Maniglie Grab-n-Go

RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H13	Rondella Piatta	12,7 mm x 32 mm	2	5-46-0695
H104	Tirafondo	6,4 mm x 50,8 mm	2	5-46-0695
N157	Maniglia Grab-n-Go		1	5-24-0276

Timone

RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H120	Tirafondo	9,5 mm x 152,4 mm	1	Sacchetto Timone
H157	Philips Pan Head Screw	n. 10 x 25,4 mm	2	Sacchetto Timone
N5/N72	Timone		1	Sacchetto Timone

Binocolo

RIF.	DESCRIZIONE	DIMENSIONE	QUANTITÀ	TROVATO
H1	Rondella Piatta	6,4 mm	2	Sacchetto Binocolo
H8	SAE Rondella	9,5 mm	1	Sacchetto Binocolo
H22	Dado nylock	6,4 mm	1	Sacchetto Binocolo
H115	Tirafondo	9,5 mm x 76,2 mm	1	Sacchetto Binocolo
H185	Bullone esagonale	6,4 mm x 114 mm	1	Sacchetto Binocolo
N84	Binocoli e Base		1	Sacchetto Binocolo

Passaggio 1

Assemblaggio della Scala per Castle

***NOTA: Pre-forare tutti i fori per i bulloni con una punta da trapano adatta. Usare una punta da 6,4 mm per i 9,5 mm bulloni esagonali e una 3,1 mm per i 6,4 mm e 7,9 mm bulloni esagonali.**

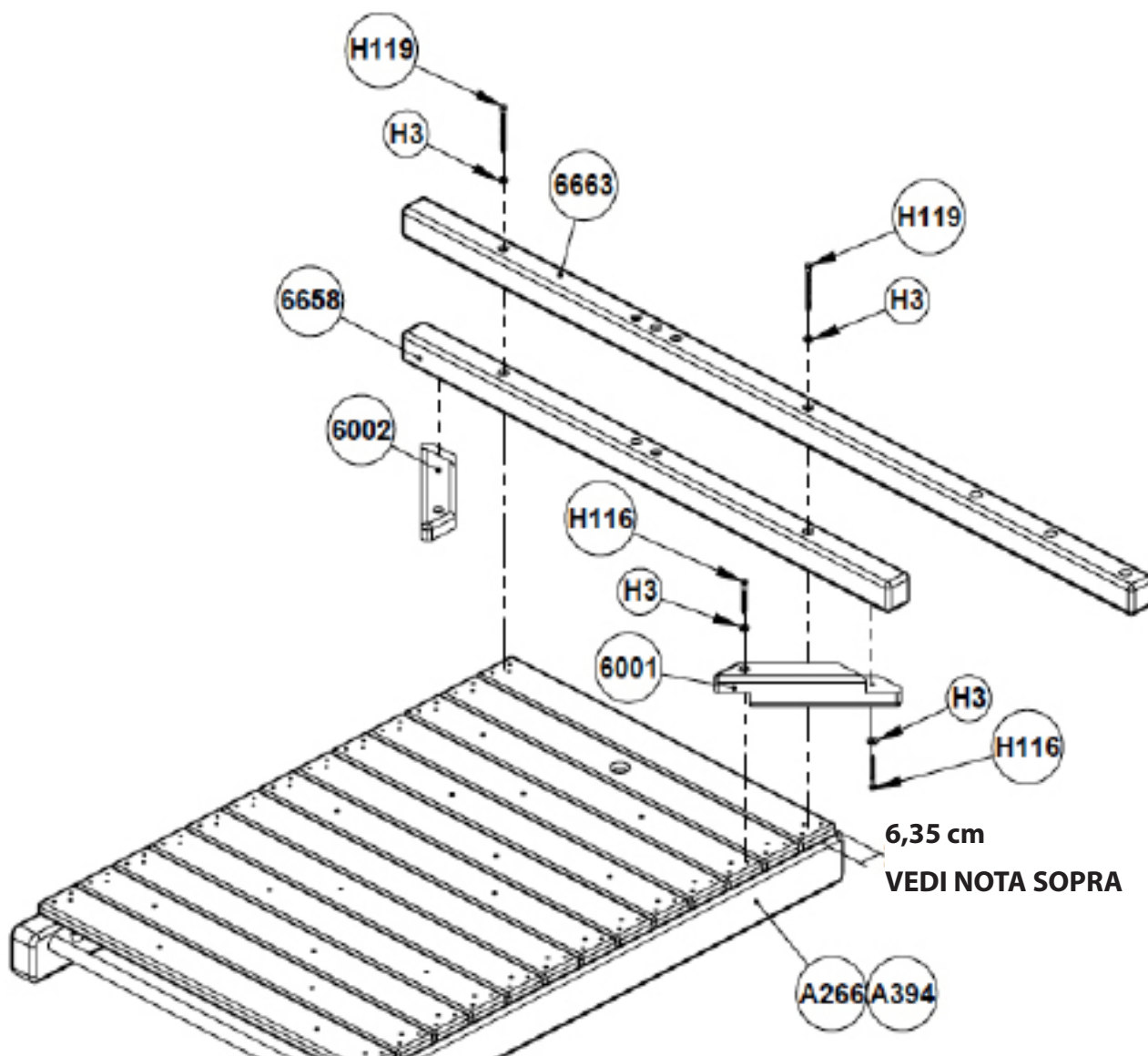
1. Misurate circa 6,35 cm dalla base della Parete Rocciosa verso l'alto (potrebbe essere necessario aggiustare il Palo di Sostegno a Terra (6658) 1,27 cm su o giù sulla scala). Prima di fissare il Palo per Corde, posizionate gli Supporti Angolari e assicurarsi che i bulloni esagonali non tocchino i pioli, i gradini della scala o gli altri bulloni esagonali, e fissare il Palo di Sostegno a Terra (6658) usando la bulloneria (H3) (H119).

***NOTA: I fori offset sulla Scala devono essere rivolti verso l'alto.**

***NOTA: I fori d'invito sul Palo di Sostegno devono essere rivolti verso l'alto.**

2. Fissate il Supporto Angolare Destro (6002) e il Supporto Angolare Sinistro (6001) e il Palo di Sostegno a Terra (6658) usando la bulloneria (H3) (H116).
3. Ripetete n. 1 e n. 2 per completare la Scala a Pioli e il Palo Inferiore per Corde (6663).

***NOTA: I Supporti Angolari, le Scale, i Pali di Sostegno e i Pali per Corde non devono avere degli spazi tra le superficie.**



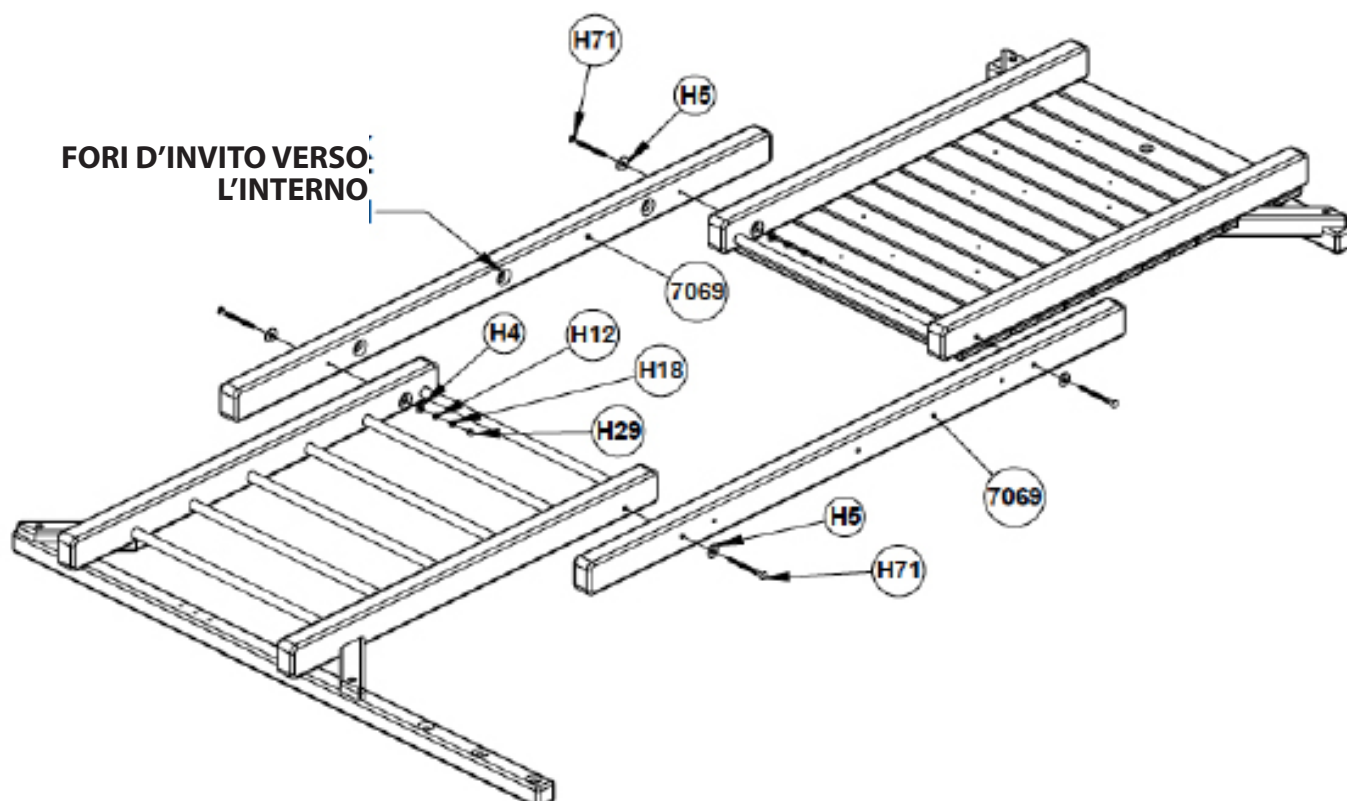
Passaggio 2

Assemblaggio Castle Base

1. Posizionate le Scale assemblate con i Pali rivolti verso in giù (come nel disegno) e fissare le Travi Principale (7069) usando la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H71) e (H5).

***NOTA: I fori d'invito sulla Trave Principale (7069) devono essere rivolti verso l'interno.**

***NOTA: Non stringete ancora la bulloneria.**



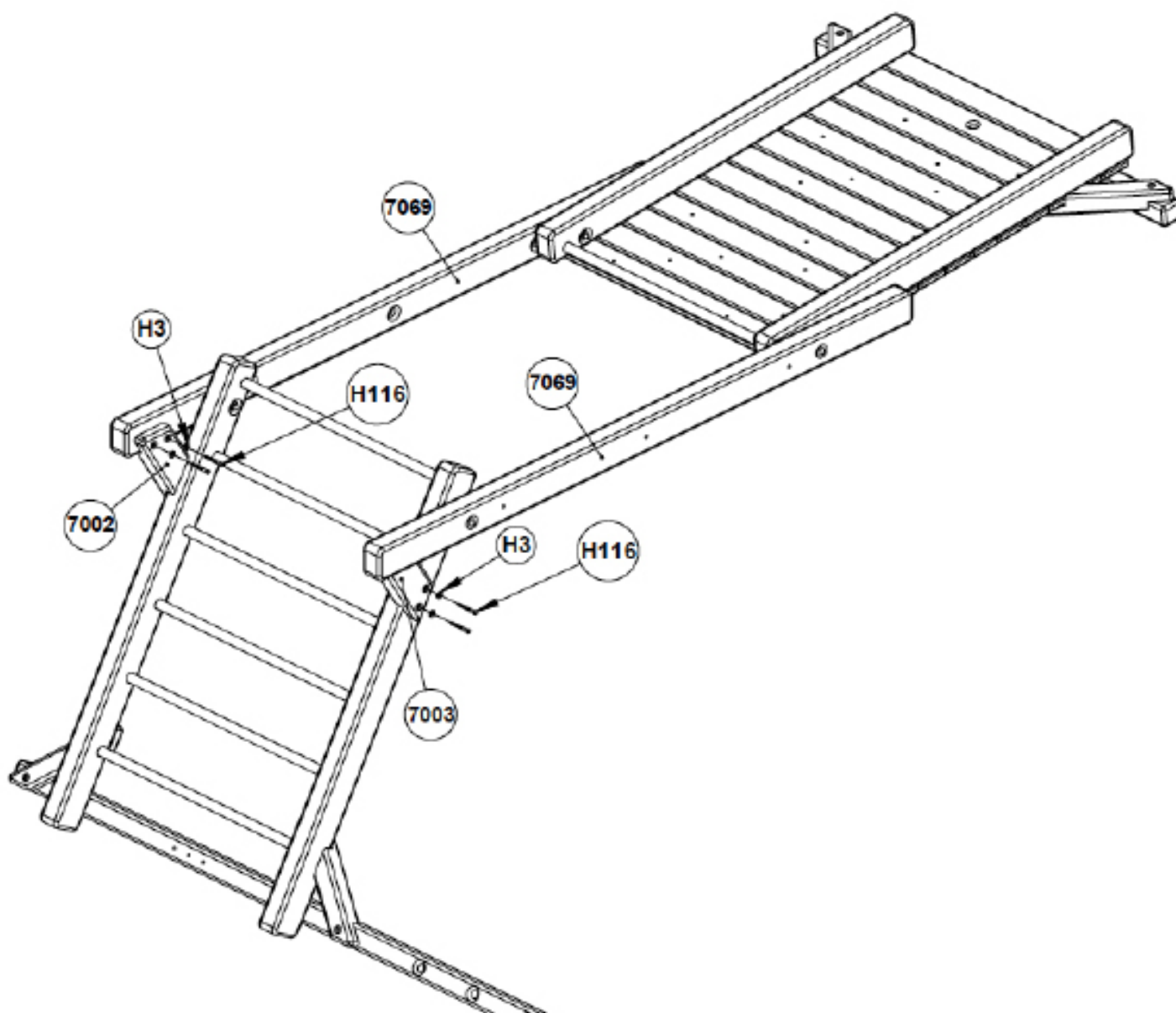
Passaggio 3

Assemblaggio Castle Base

1. Installate il Supporto Angolare Sinistro (7002) e il Supporto Angolare Destro (7003) posizionati come mostrato nel disegno usando la bulloneria (H3) (H116).

***NOTA: Lo spazio tra i Supporti Freddie's, le Scale e le Travi Principali deve essere al minimo.**

2. Ripetete n. 1 per l'altra Scala.



Passaggio 4

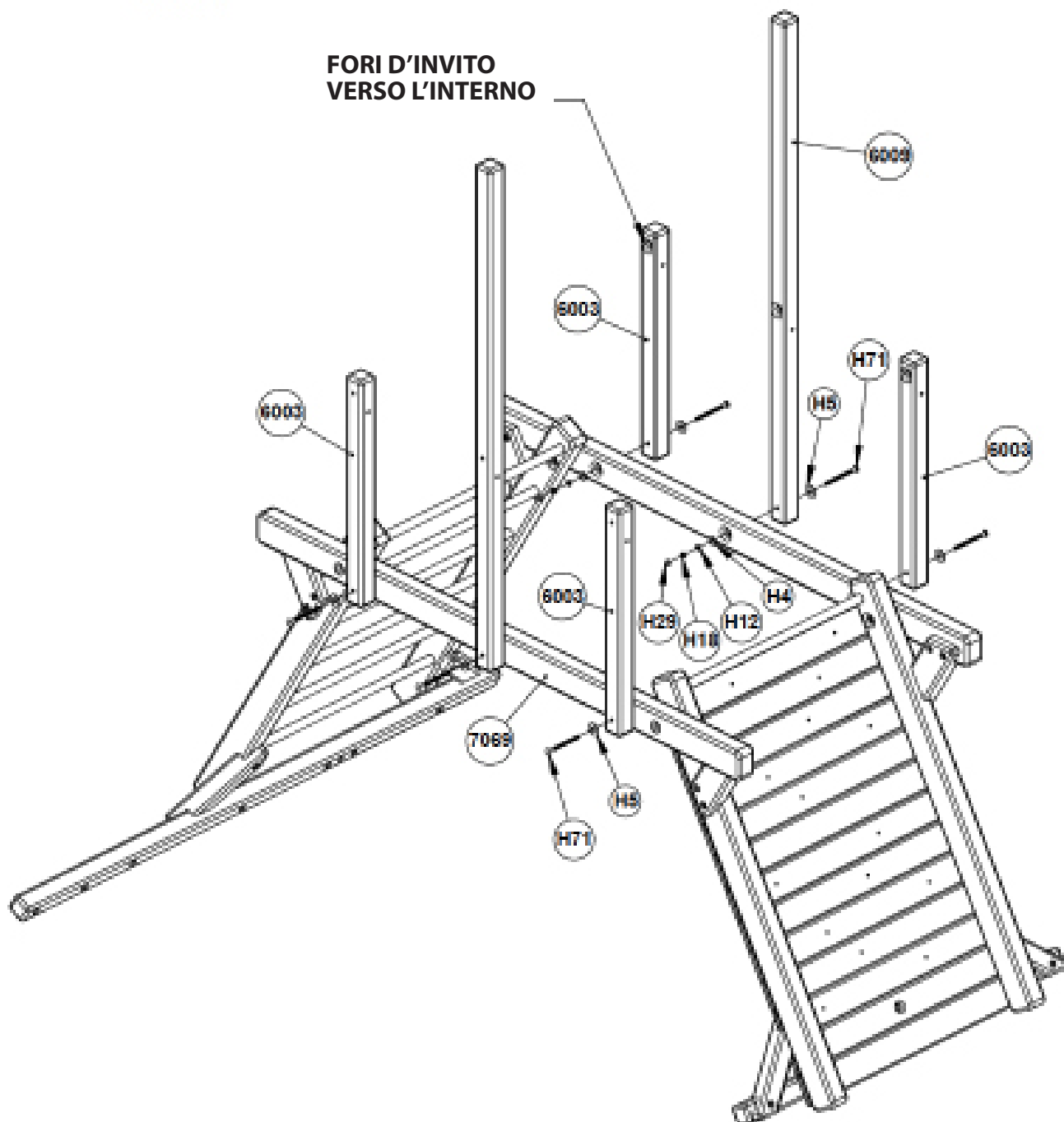
Assemblaggio Castle Base

***NOTA: Controllate che l'assemblaggio fino ad ora eseguito sia a livello e controllare periodicamente durante le fasi di montaggio.**

***NOTA: Potrebbe essere necessario rimuovere un po' di terra da sotto le Scale per rendere a livello il gioco.**

1. Mettete a piombo/verticale e fissare i Pali Angolari (6003) e i Pali Centrali (6009) alle Trave Principali (7069) usando la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H71) e (H5).

***NOTA: I fori d'invito su i Pali Angolari (6003) e i Pali Centrali (6009) devono essere rivolti verso l'interno.**



Passaggio 5

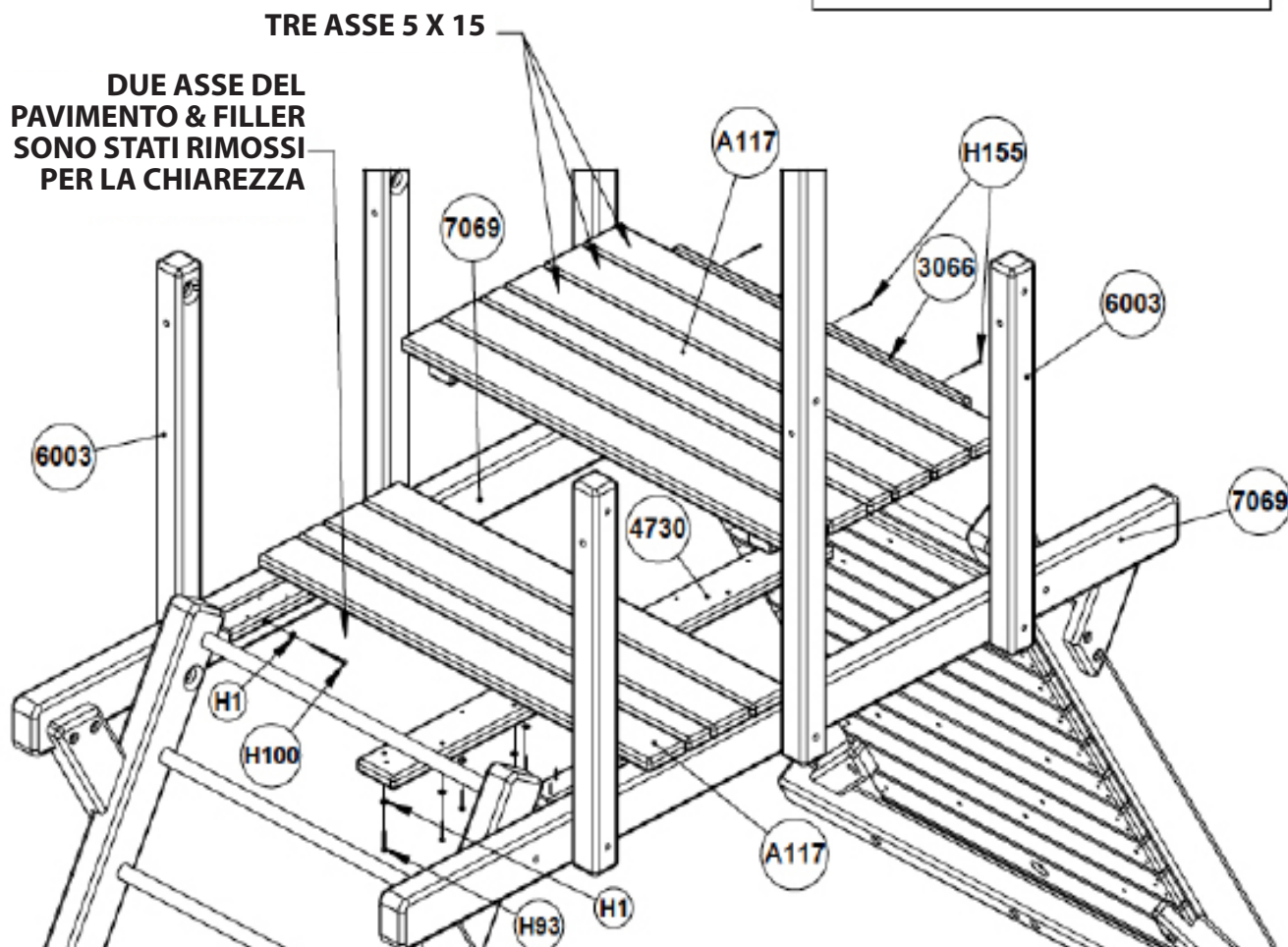
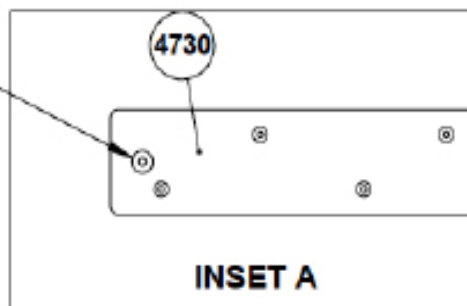
Assemblaggio Castle Base

1. Su ogni Pannello del Pavimento (A117), dal lato dove ci sono le tre assi uguali da 5 x 15 cm, centrare e fissare l'Assi di Chiusura per Pavimento (3066) ai Pannelli del Pavimento (A117) usando la bulloneria (H155).
2. Posizionate i Pannelli del Pavimento (A117) sopra le Travi Principali (7069) e fissate dal lato inferiore usando la bulloneria (H1) (H100). I lati anteriori dei Pannelli del Pavimento (A117) devono essere a filo con l'anteriori dei Pali Centrali (6003).

***NOTA: Per una installazione corretta, i Pannelli del Pavimento (A1) devono essere posizionati in modo che le tre assi uguali da 5 x 15 cm siano verso l'esterno del gioco.**

3. A questo punto, stringete tutta la bulloneria.
4. Centrate e fissate le Asse di Supporto per Pavimento (4730) ai lati inferiore dei Pannelli del Pavimento (A117) usando la bulloneria (H1) (H93). **Non inserire** la bulloneria nei fori grandi sui lati delle Asse di Supporto per Pavimento (come mostrato nel disegno INSET A).

**NON INSERIRE LA BULLONERIA
NEI FORI D'INVITO GRANDI SUI
LATI DEI PAVIMENTO RUNNER**



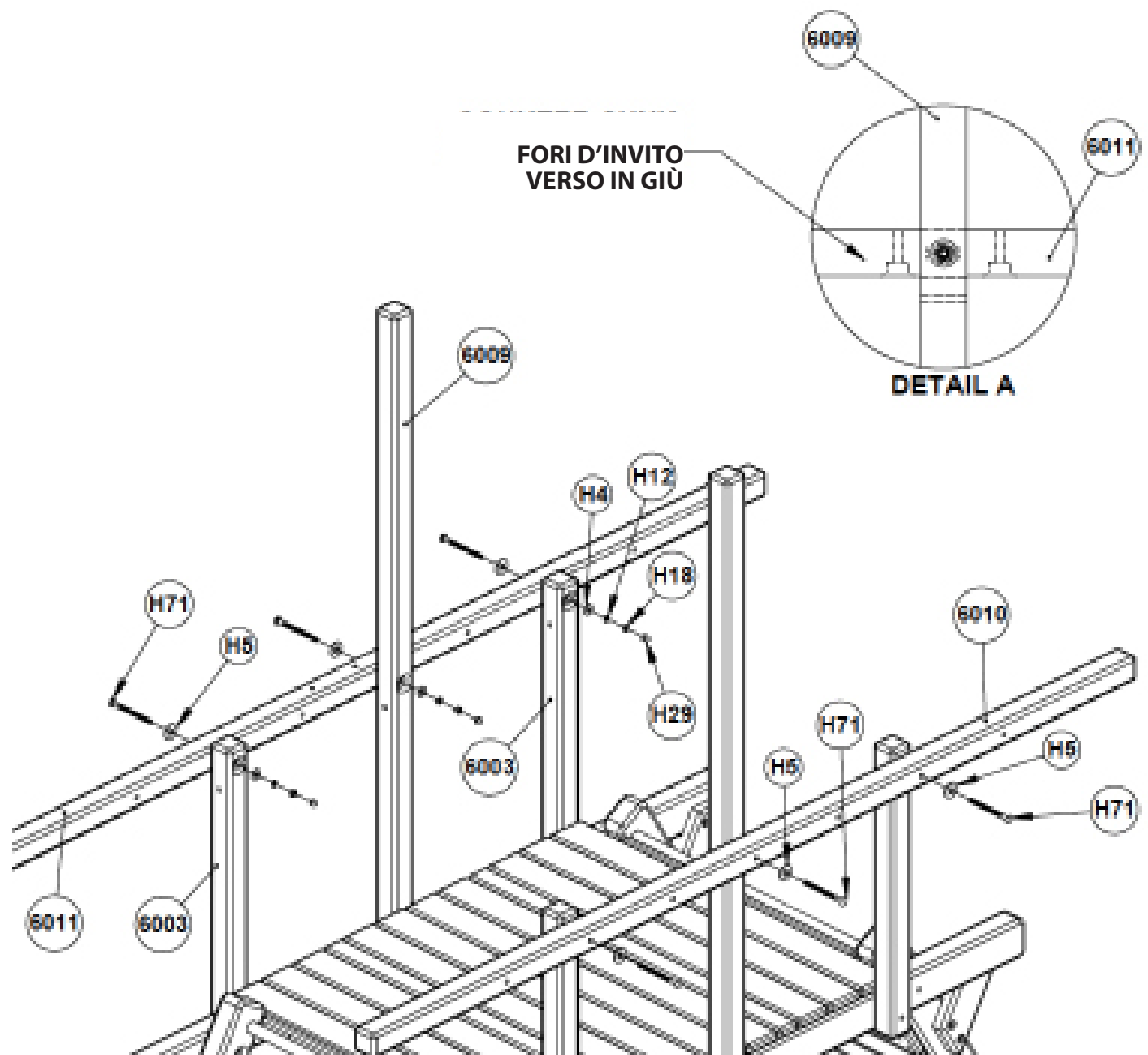
Passaggio 6

Assemblaggio Castle Base

1. Fissate la Trave Superiore (6010) e la Trave Superiore con Fori (6011) ai Pali Centrali (6009) e ai Pali Angolari (6003) usando la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H71) e (H5).

***NOTA: La Trave Superiore con Fori (6011) deve essere fissata al lato del gioco opposto rispetto alla parte lunga del Palo Inferiore con Foro (6663).**

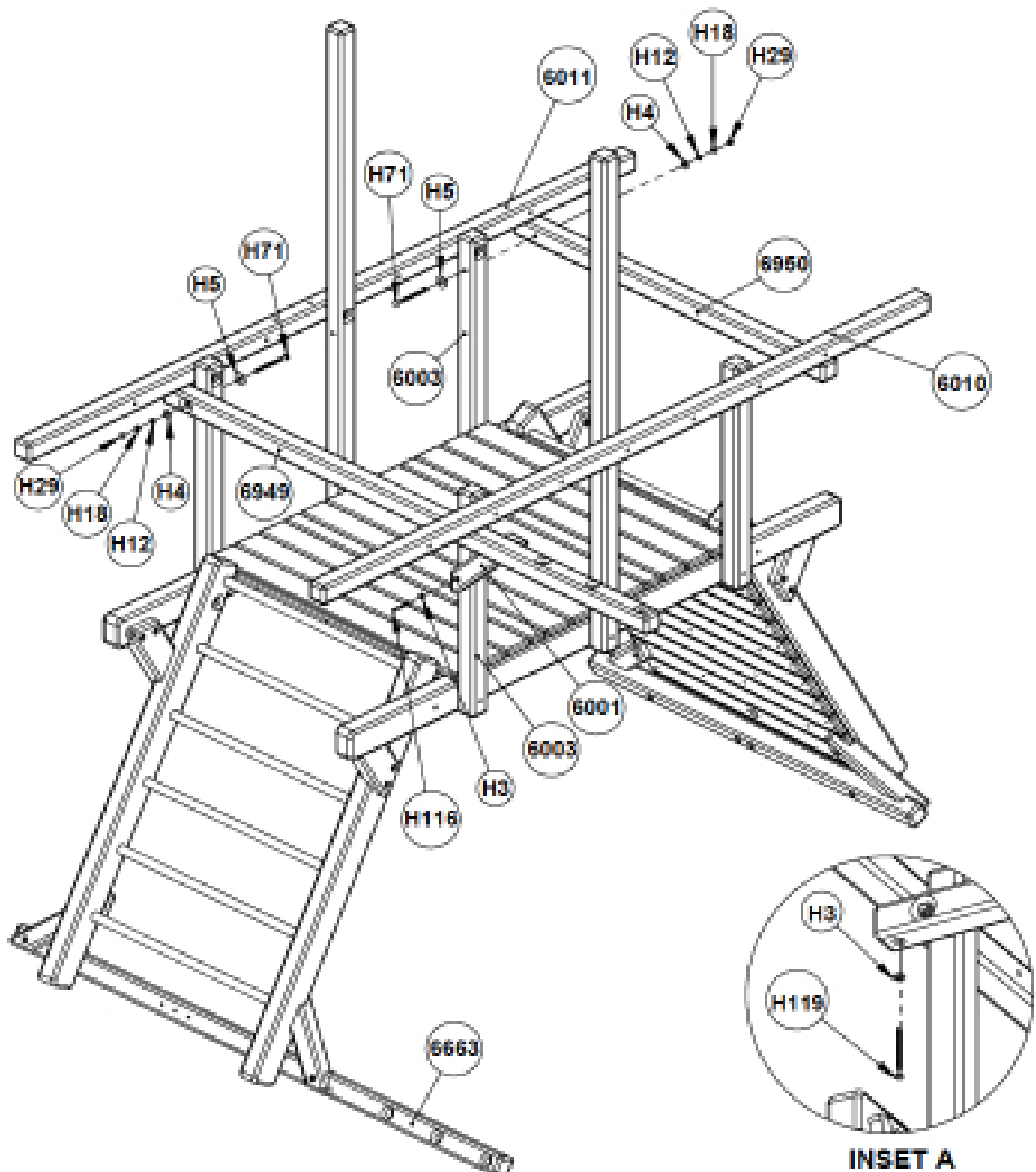
***NOTA: I fori per Palo Altalena deve essere posizionato con i fori d'invito verso il basso come mostrato nel disegno DETAIL A.**



Passaggio 7

Assemblaggio Castle Base

1. Fissate il Palo Superiore per Corde (6949) ai Pali Angolari (6003) sullo stesso lato del Palo Inferiore con Foro (6663) usando la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H71) e (H5).
2. Fissate il Supporto Angolare Sinistro (6001) al Palo Superiore per Corde (6949) e ai Pali Angolari (6003) nella posizione indicata usando la bulloneria (H3) (H116).
3. Fissate i Pali Anteriori (6950) ai Pali Angolari (6003) (come mostrato) usando la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H71) e (H5).
4. Sul lato inferiore del Palo Superiore per Corde (6949) e i Pali Anteriori (6950) inserite la bulloneria (H3) (H119) nei fori alesati e fissate al (H18) (H29) (H71) e al Trave Superiore (6010) o al Trave Superiore con Corde (6011) come mostrato nel Inset A.



Passaggio 8

Assemblaggio Castle Base

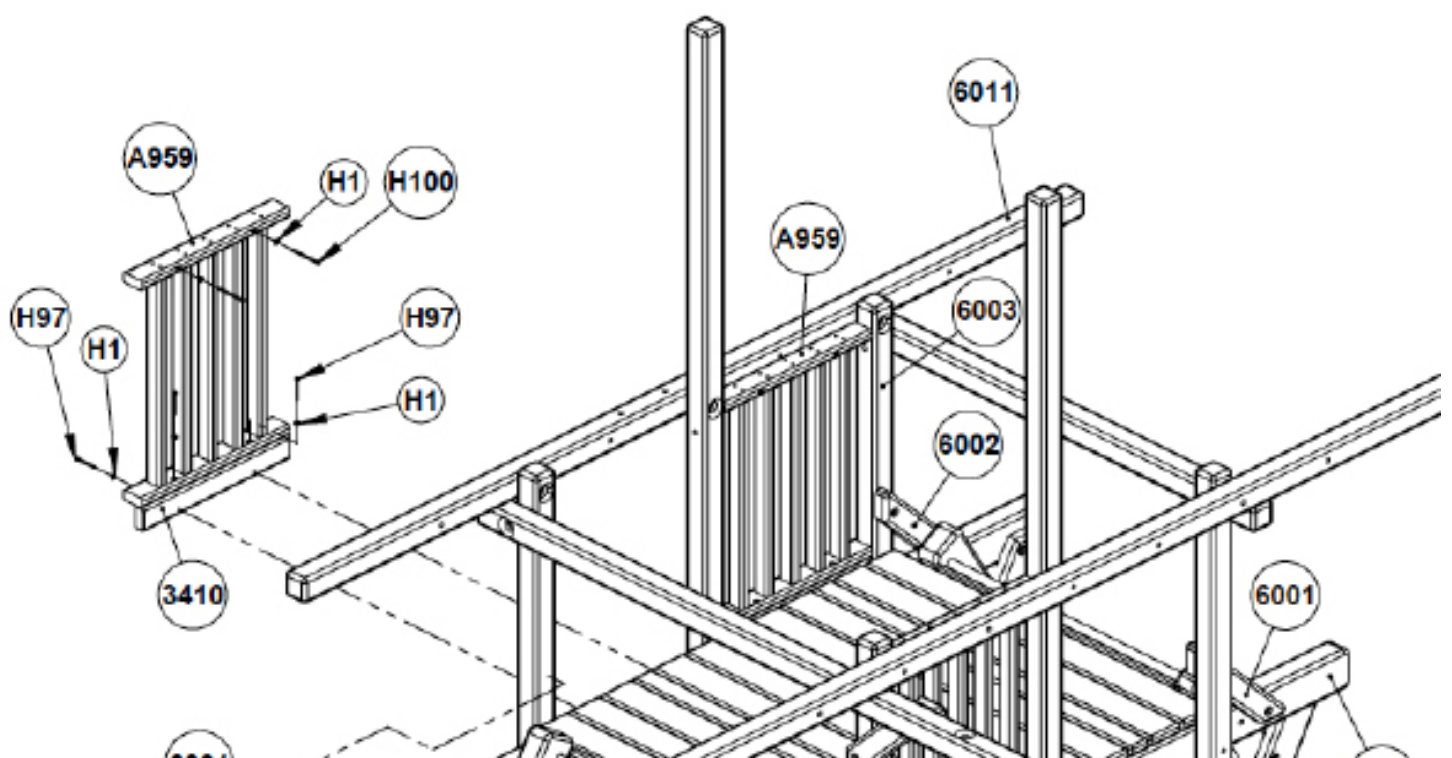
1. Installate i Supporti Angolare Sinistri (6001) e i Supporti Angolare Destri (6002) contro i Pali Angolari (6003) e le Travi Principali (7069) nella posizione indicata usando la bulloneria (H3) (H116).

***NOTA: Lo spazio tra i Supporti Angolari, Pali Angolari e Trave Principale deve essere minimo.**

***NOTA: Se si installa la Monkey Bar, prima di andare avanti, leggete con attenzione il Passaggio 19, pagina 48 per scegliere la posizione della ringhiera per la Monkey Bar.**

2. Fissate l'Asse di Supporto per Pannello Ringhiere (3410), posizionando il lato più vicino ai fori verso il basso, alle Ringhiere (A959) usando la bulloneria (H1) (H97).
3. Installate le Ringhiere (A959) nella posizione indicata usando la bulloneria (H1) (H97) (H100).

***NOTA: Posizionate le due Ringhiere (A959) sotto la Trave Superiore con Fori (6885).**



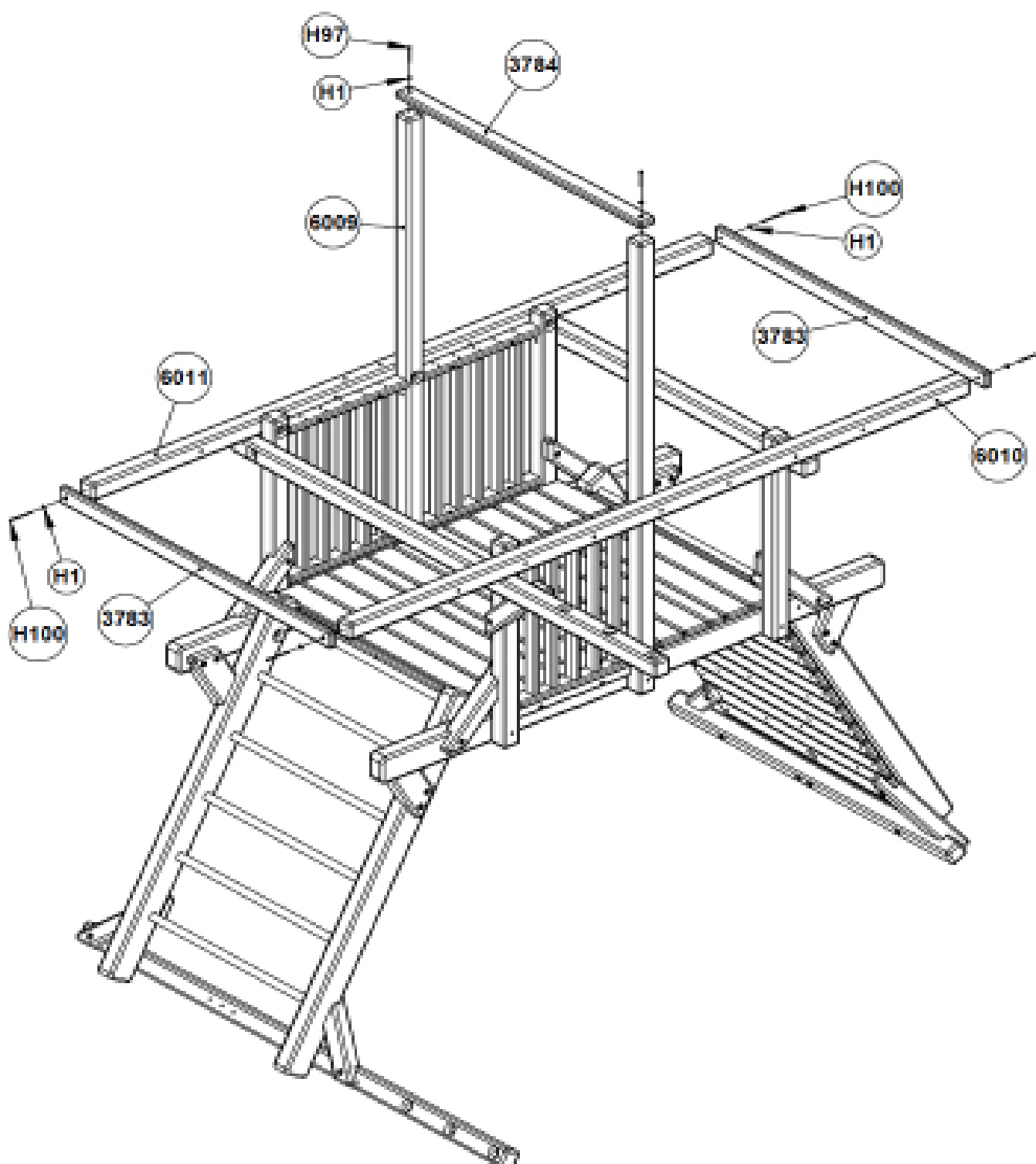
Passaggio 9

Installazione dell'Asse per Telo

1. Centrate e fissate l'Asse per Tetto (3783) al Trave Superiore (6010) e al Trave Superiore con Fori (6011) usando la bulloneria (H1) (H100).

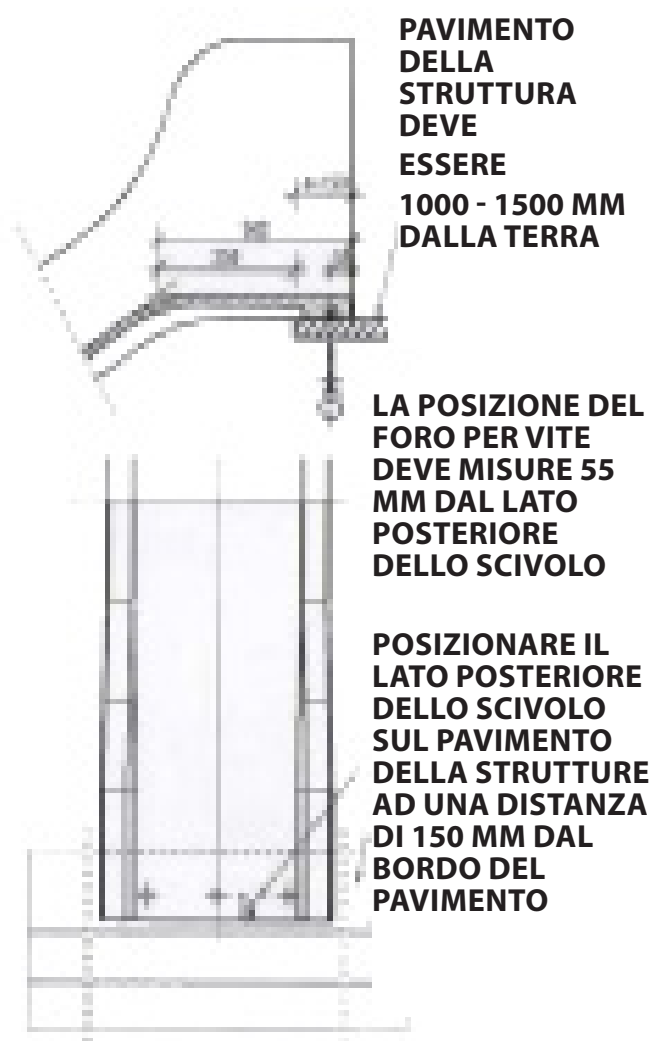
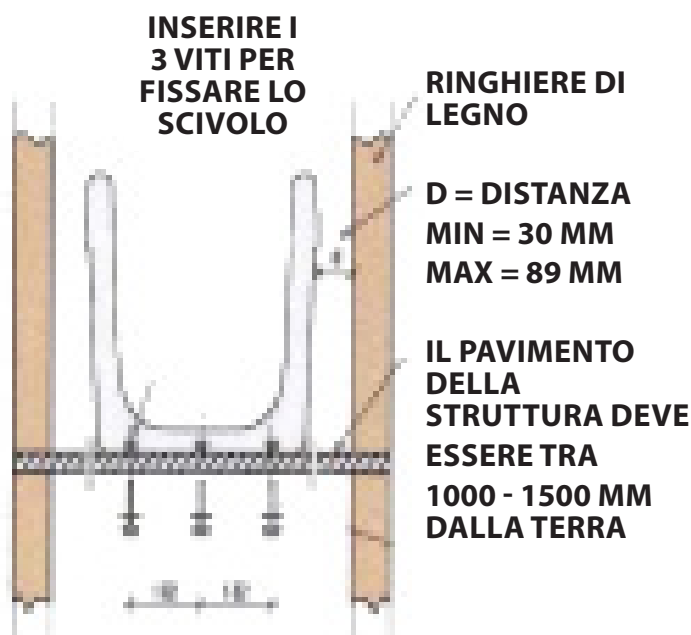
***NOTA: Se si installa il Tetto in Legno, non installare l'Asse per Tetto (3784).**

2. Centrate e fissate l'Asse per Tetto (3784) ai Pali Angolari (6009) usando la bulloneria (H1) (H97).



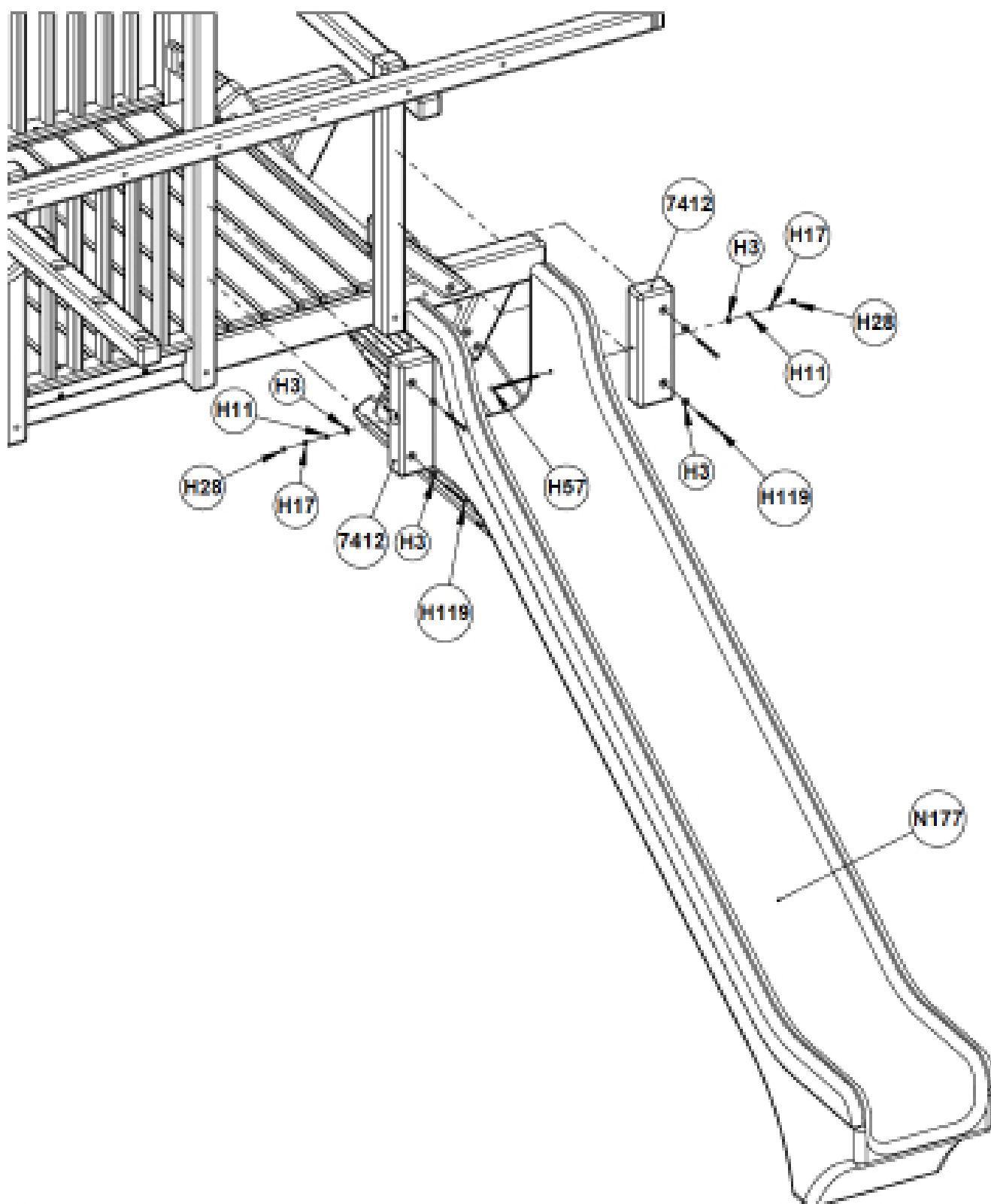
Passaggio 10 Installazione dello Scivolo

1. Avvitare le 3 viti allo Scivolo prima di mettere in posizione nella apertura.
2. Posizionare lo Scivolo nel centro della apertura (come nel disegno) e premere leggermente contro il pavimento così ogni vite lascia suo segno sul pavimento. Togliere le viti.
3. Con un trapano elettrico, fare i fori dove i 3 viti hanno lasciato i segni.
4. Posizionare lo Scivolo in posizione usando la bulloneria (come mostrato nel disegno).



Passaggio 10 Installazione dello Scivolo cont.

1. Orientate i Blocchi di Chiusura per lo Scivolo (7412) (come mostrato nel disegno) e fissare allo Scivolo (N177) usando la bulloneria (H3) (H11) (H17) (H28) (H57).
2. Posizionare lo Scivolo in posizione nella apertura così lo scivolo resta sul pavimento e fissare usando la bulloneria (come mostrato nel disegno) usando la bulloneria (H3) (H119).



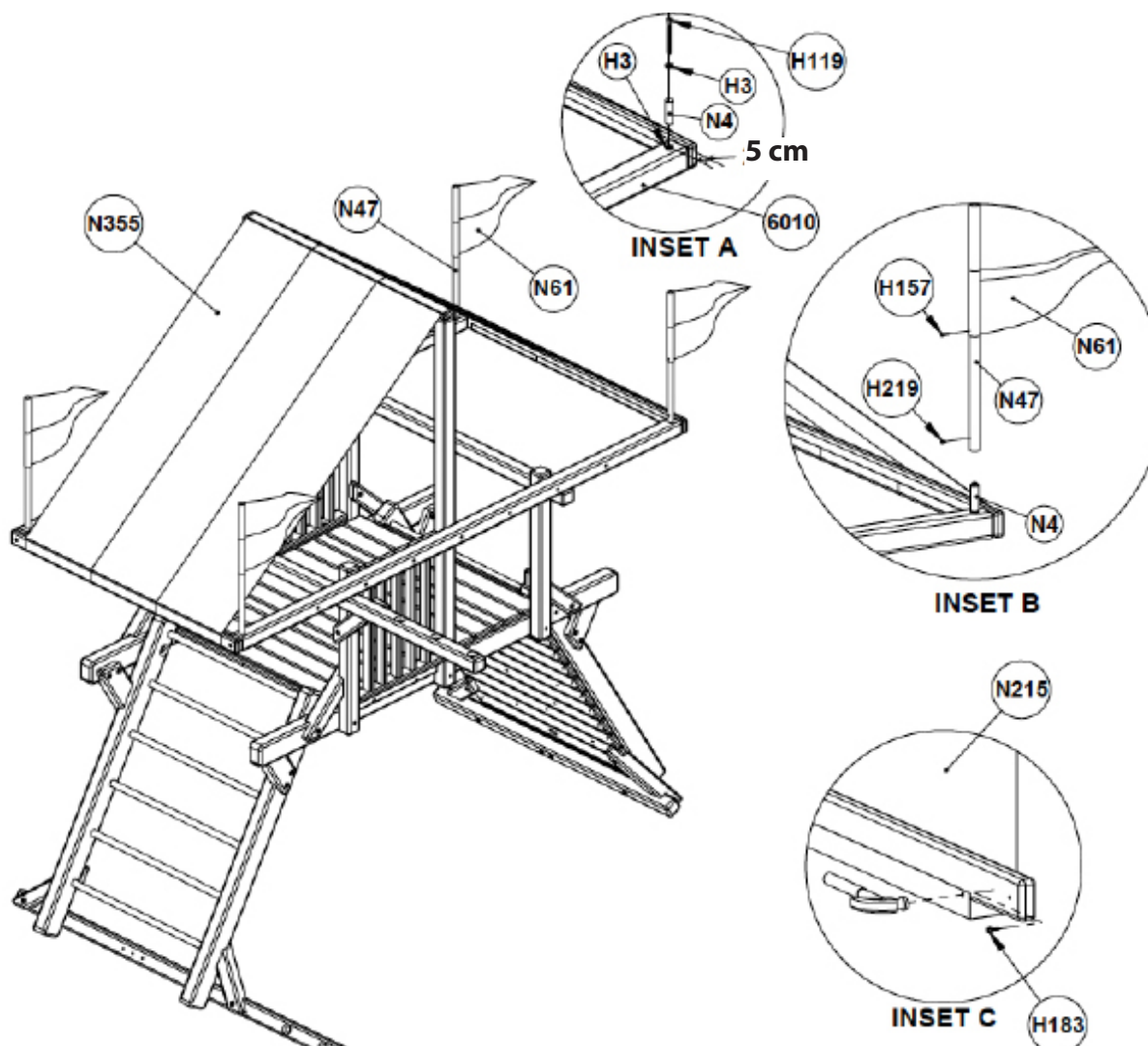
Passaggio 11 Installazione Tetto di Telo e Bandierine

***NOTA: Se si installa il Tetto Legno, passare avanti al prossimo passaggio.**

1. Da i lati delle Travi Superiori, misurare circa 5 cm e fissare il Tubo per Bandiere (N4) (come mostrato nel INSET A) usando la bulloneria (H3) (H119).
2. Posizionate le Bandierine (N61) sopra i Bastoni per la Bandierine (N47) e fissate usando la bulloneria (H157) (H219) (come mostrato nel INSET B).
3. Posizionate i Bastoni per la Bandierine (N47) sopra i Tubi per Bandiere (N4) e fissarli usando la bulloneria (H219).
4. Posizionate regolarmente il Telo (N355) sopra l'Assi per Telo con le parte femmine dei bottoni devono guardare verso l'interno del gioco. Partendo dai bottoni al centro del telo, praticate una leggera pressione, o usate un martello gommato, in modo che rimanga il segno sull'asse (come mostrato nel INSET C).
5. Installate le Viti (H183) nel centro dei segni precedentemente fatto.

***NOTA: Viti Aggancio Telo (H183) sono arrotolati nel centro del Telo (N355).**

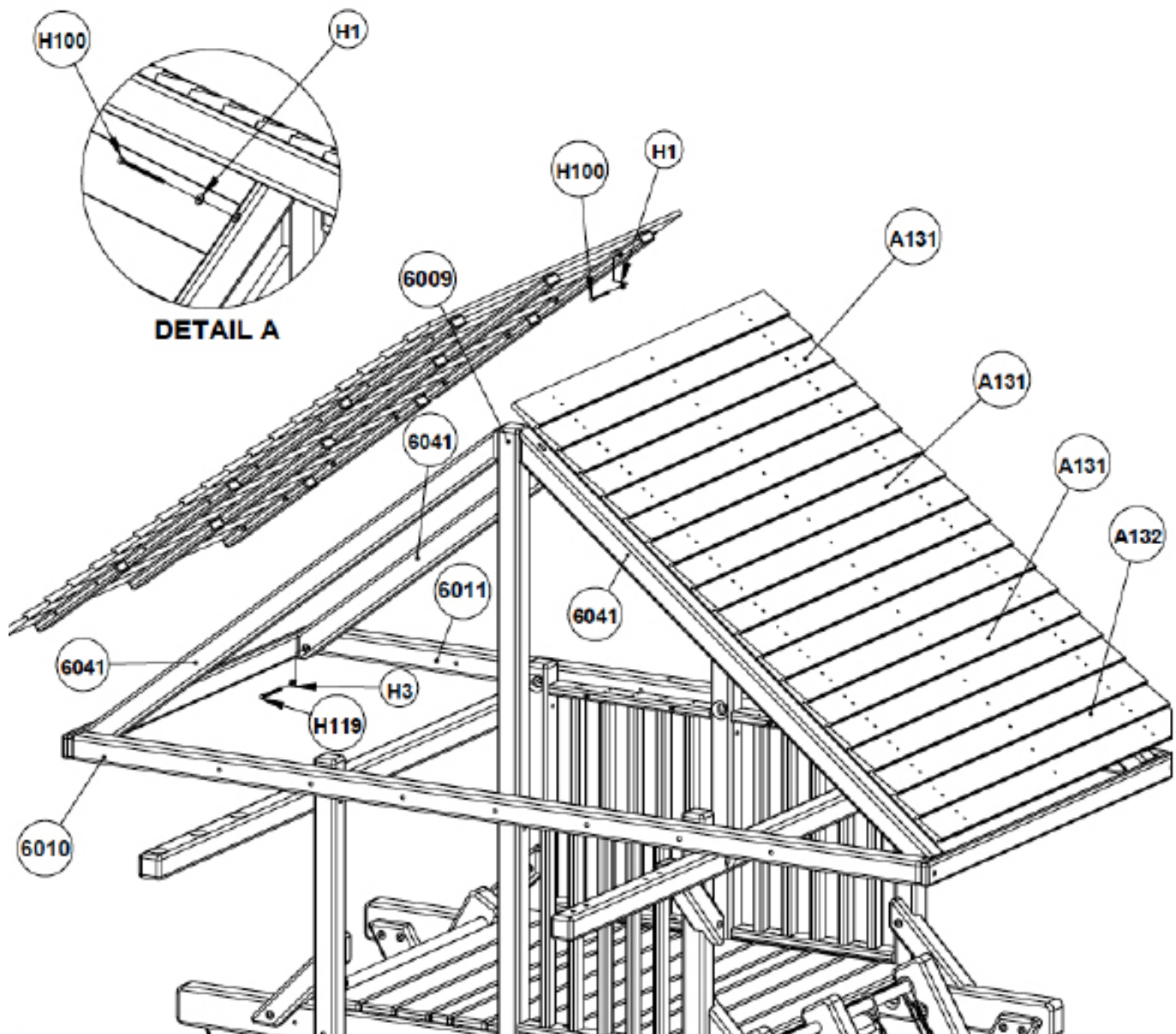
6. Agganciate il Telo ai bottoni nella parte interna dell'Assi per Telo e tirare bene sull'altra Asse per Telo. Ripetere n. 4, n. 5 e n. 6 per l'altro lato del Telo. Chiudete a scatto il Telo nella sua posizione.



Passaggio 12

Installazione Tetto di Legno

1. Posizionate i Supporti del Tetto (6041) come mostrato e Fissate alle Trave Superiore e Trave Superiore con Fori usando la bulloneria (H3) (H119). Fissate i Supporti del Tetto (6041) ai Pali Centrali (6009) usando la bulloneria (H1) (H100). I lati dei Supporti del Tetto (6041) devono essere a filo con i fondi delle Travi Superiori.
2. Posizionate i Pannelli per Tetto con 5 Asse (A131) sopra i Supporti del Tetto (6041) (uno su ogni lato) così i Pannelli per Tetto con 5 Asse formano una punta centrata sopra i Pali Centrali. Fissate i Pannelli per Tetto con 5 Asse (A131) ai Supporti del Tetto (6041) usando la bulloneria (H1) (H100) (come mostrato nel DETAIL A).
3. Posizionate le rimanente Pannelli Centrali per Tetto con 5 Asse (A131) sopra i Supporti del Tetto e Pannelli Superiore per Tetto e fissate usando la bulloneria (H1) (H100).
4. Posizionate i Pannelli per Tetto con 4 Asse (A132) sopra i Supporti del Tetto e contro i Pannelli Centrali per Tetto e fissate usando la bulloneria (H1) (H100).



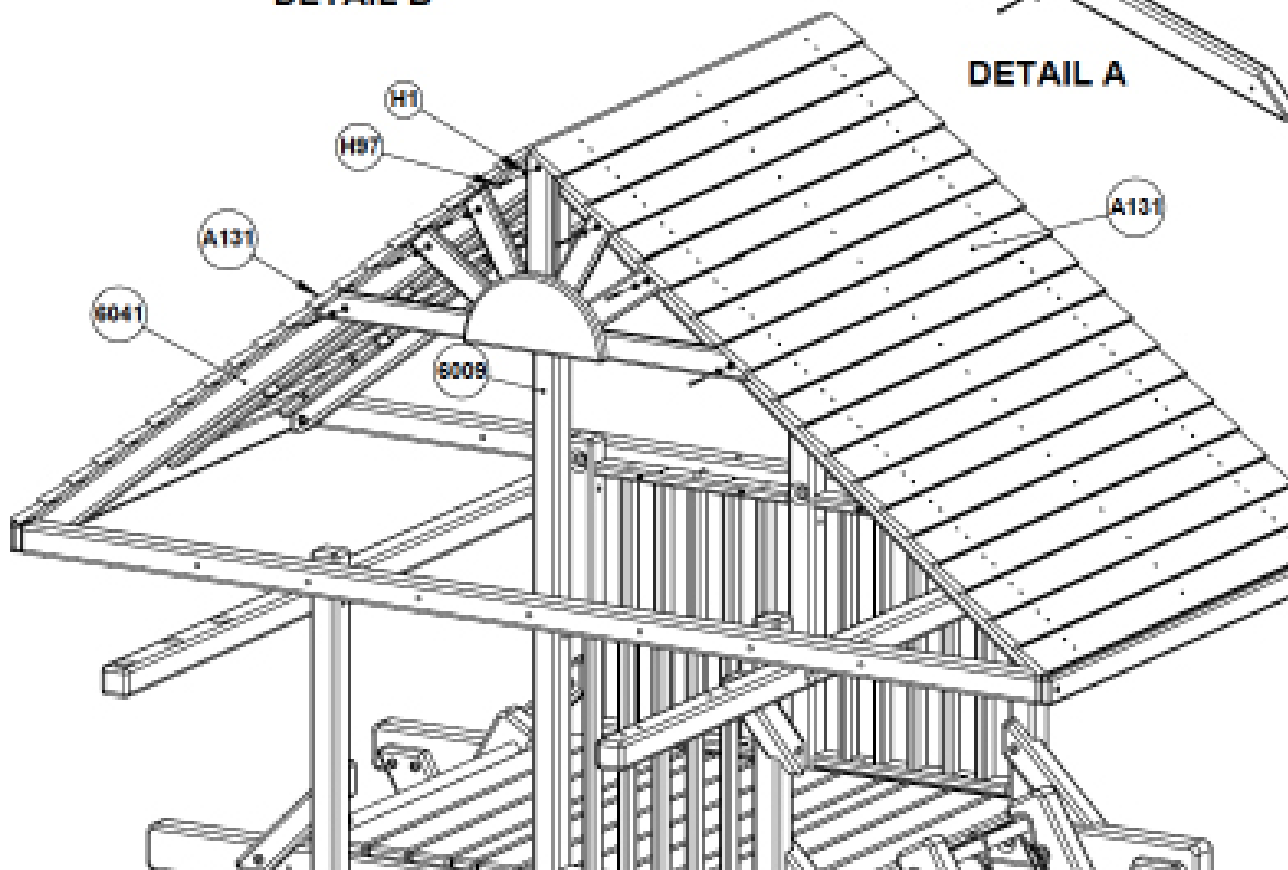
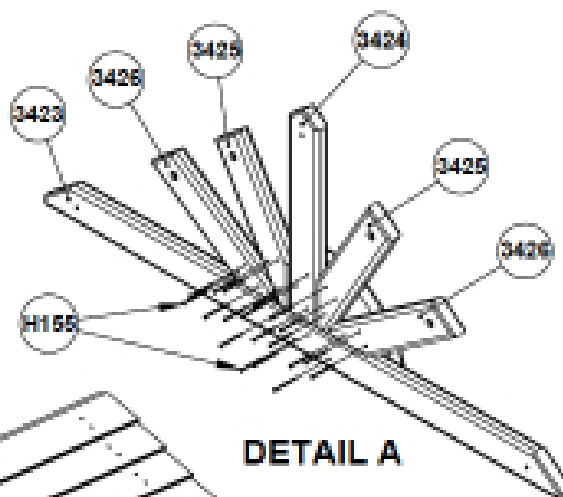
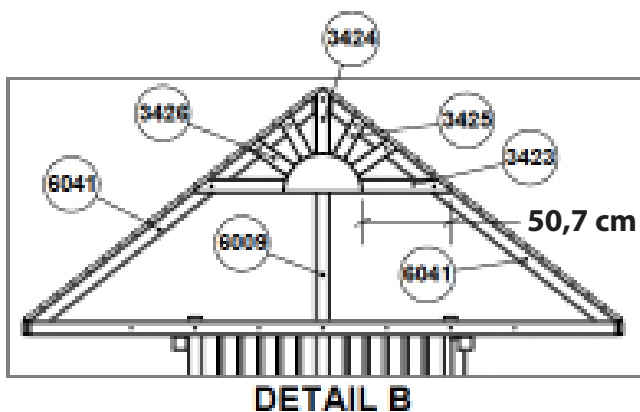
Passaggio 13 Installazione Tetto di Legno

***NOTA: Stringendo troppo le viti può causare il legno a spaccare, inserite la bulloneria gentilmente.**

1. Su una superficie piana, posizionate il Ventaglio Centrale (5197), Ventaglio Orizzontale (3423) e Raggio del Ventaglio (3425) (3426) (come mostrato nel Detail A e Detail B). Il Ventaglio Orizzontale (3426) deve sporgere circa 50,7 cm fuori dal Ventaglio Centrale (5197) su ogni lato. Il parte inferiore del Ventaglio Centrale (5197) deve essere allineato con la parte inferiore del Ventaglio Orizzontale (3423) (come mostrato nel Detail B).
2. Fissate il Ventaglio Orizzontale (3423), Il Ventaglio Verticale (3434) e Raggi del Ventaglio (3425) (3426) al Ventaglio Centrale (5197) usando la bulloneria (H155).

***NOTA: Se si installa la Penthouse, non installare l'assemblaggio del Ventaglio sul lato del gioco dove andrà la Penthouse.**

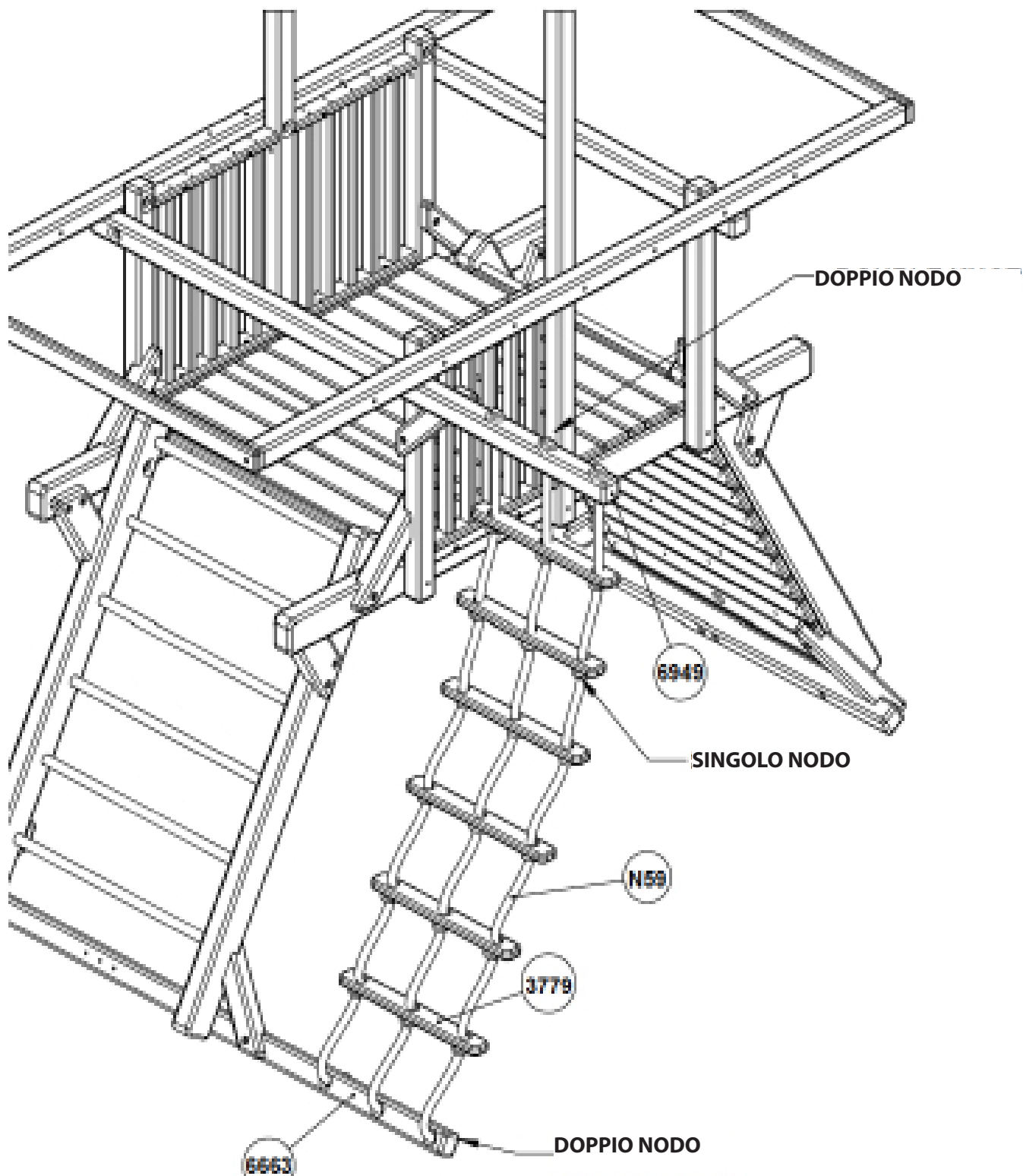
3. Posizionate l'assemblaggio del Ventaglio (A20) su contro il Palo Centrale e i Supporti del Tetto, su contro i Pannelli del Tetto (A131) e fissare usando la bulloneria (H1) (H97).



Passaggio 14

Installazione Scaletta con Corda

1. Inserite le Corde (N59) attraverso il Palo Superiore per Corda (6949) e fate un doppio nodo.
2. Assemblate Scala con Corda (come mostrato) con singoli nodi e circa 25 cm distanza tra ogni Asse per Scalini con Fori (3779). Ci sono 6 Asse per Scalini con Fori.
3. Tirate le Corde (N59) attraverso il Palo Inferiore per Corda (6663) dalla parte anteriore alla parte posteriore (come mostrato) e fate i doppi nodi.



Passaggio 15 Installazione A-Frame

1. Fissate insieme il Blocco di Supporto Inferiore per Altalena (6007), il Blocco di Supporto Superiore per Altalena (6008) e entrambi i Supporti a 90° (N46) usando la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H72) e (H5).

***NOTA: I fori nelle Staffe di Supporto e tutti i pezzi ricoperto con il vinile giallo devono essere puliti con un taglierino prima di installare.**

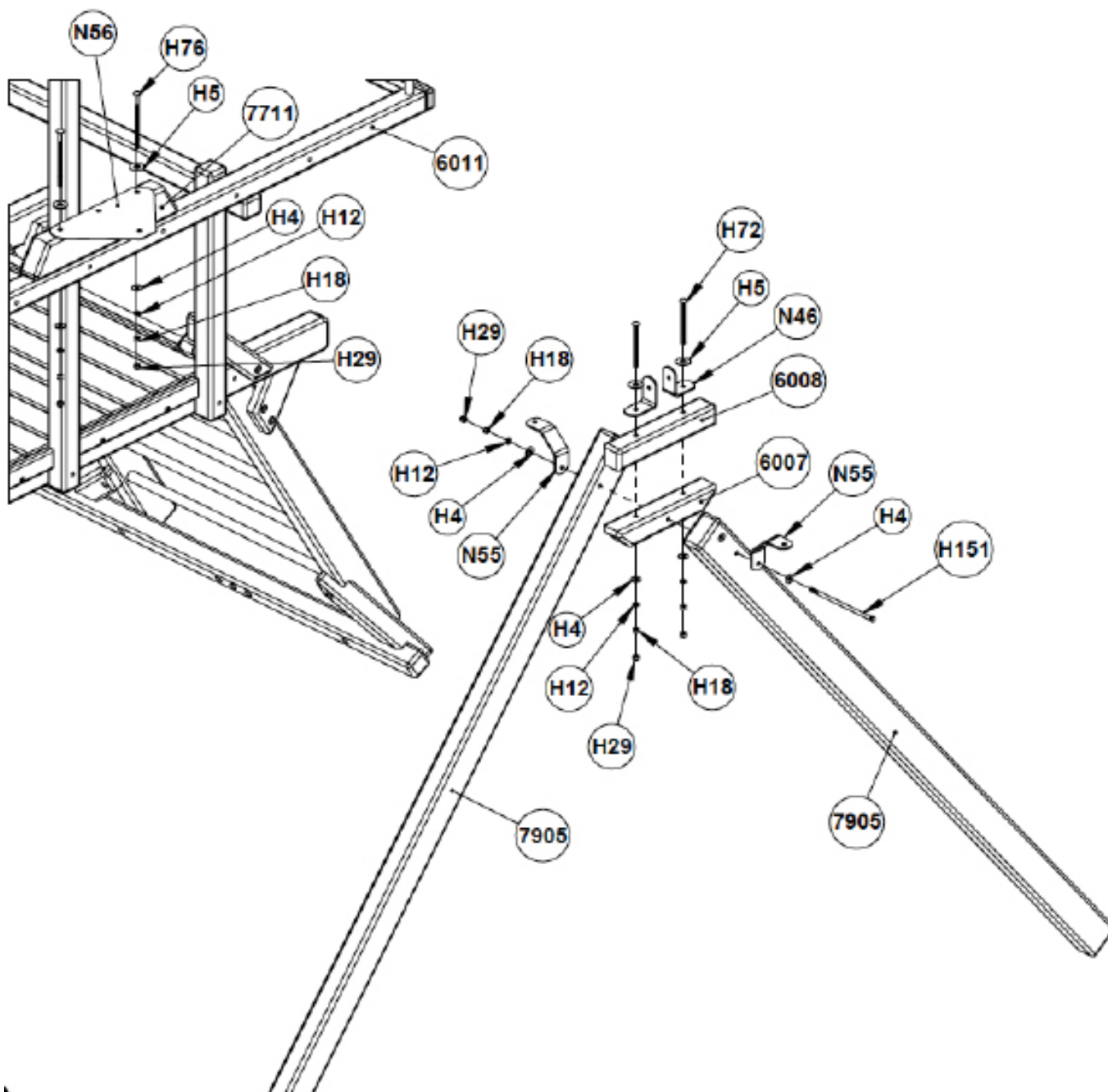
2. Fissate le Gambe del Palo Altalena (7905) al assemblaggio Blocco di Supporti usando entrambi i Supporti a 45° (N55) e la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H151).

***NOTA: Posizionare l'assemblaggio per terra con le Gambe del Palo Altalena (7905) in direzione opposte. Non stringere ancora la bulloneria.**

***NOTA: I fori sfalsati sulle Gambe del Palo Altalena devono essere rivolti in alto.**

3. Fissate l'Alzata Altalena (7711) e Staffe Triangolare per Palo Altalena (N56) alla Trave Superiore con Fori (6011) usando la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H76) e (H5).

***NOTA: NON stringere ancora la bulloneria (H76).**



Passaggio 16

Installazione Palo Altalena

1. Fissate l'Agganci per Ganci Altalene (N26) al Palo Altalena (7600) e il Rinforzo per Palo Altalena (6642) usando la bulloneria (H3) (H11) (H24) (H28) (H140) e (N29).

***SUGGERIMENTO: Usare pinze che bloccano per stringere la bulloneria (H140).**

2. Posizionate la Placca Rainbow (N83) nella posizione indicata nel disegno a fissate al Palo Altalena usando la bulloneria (H157) (come mostrato nel INSET A).
3. Posizionate il Palo Altalena in posizione tra i Supporti a 90° (N46) e fissate usando la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H78) (H5) attraverso entrambi Supporti a 45° (N55).
4. Fissate entrambi Supporti a 90° (N46) al Palo Altalena (7600) usando la bulloneria (H116) e Bullone a Cerchio (N29).
5. Alzate l'assemblaggio del Palo Altalena nella posizione sopra la Staffe Triangolare per Palo Altalena (N56) e fissare usando la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H78) (H209) e (H5)

***NOTA: Per facilitare l'assemblaggio, inserire la bulloneria (H209) attraverso il Palo Altalena (7600) e Rinforzo per Palo Altalena (6642) e poi inserire la bulloneria (H78). NON stringere completamente la bulloneria a questo punto.**

6. Alzate l'assemblaggio finchè le Gambe del Palo Altalena tengono livello la posizione del Palo Altalena.

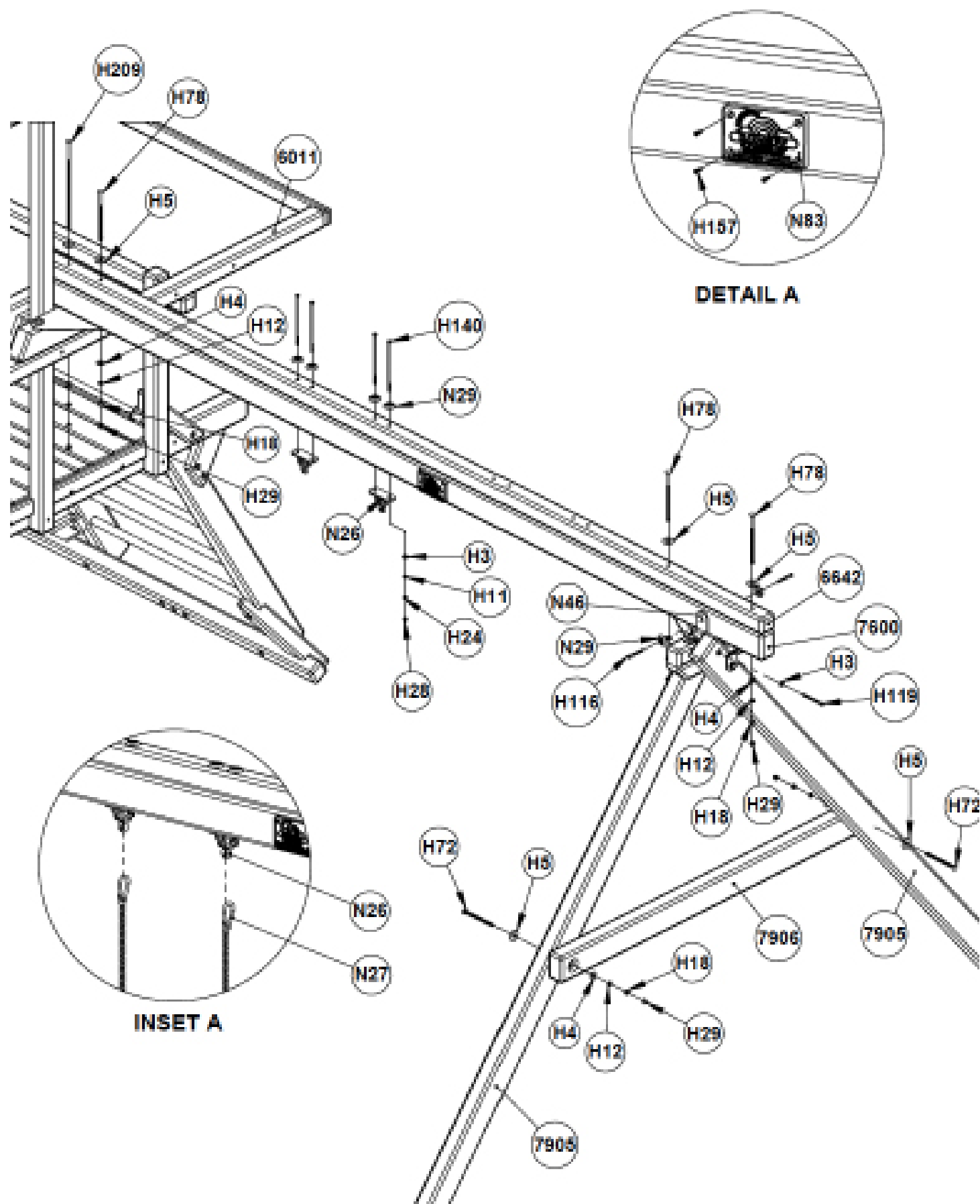
***ATTENZIONE: Le Gambe chiuderanno quando il Palo Altalena sarà alzato in posizione.**

***SUGGERIMENTO: Usare almeno due persone per alzare l'assemblaggio del Palo Altalena.**

***ATTENZIONE: Gambe sono molto instabile finchè il Membro Traversale del Altalena è fissato.**

***NOTA: Stringere la bulloneria (H151) che attraversa le Gambe del Palo Altalena (7129) e Blocco di Supporto per Altalena e tutte le bullonerie dalla Staffa Triangolare per Palo Altalena (N56) a questo punto.**

7. Posizionate il Membro Traversale del Altalena (7145) a livello sulle Gambe del Palo Altalena e forare attraverso le Gambe (7129) usando una punta da trapano da 14 mm. Fissare il Membro Traversale del Altalena usando la bulloneria (H4) (H12) (H18) (H29) (H72) e (H5).
8. Fissate le Gambe del Palo Altalena (7129) al Blocco di Supporto usando la bulloneria (H3) (H119).
9. Fissare i Moschettoni (N90) ai Ganci Altalene (N26).
10. Fissare gli Accessori ai Moschettoni (N26). Vedete pagina 71-72 per istruzione assemblaggio dei seggiolini.



Passaggio 17

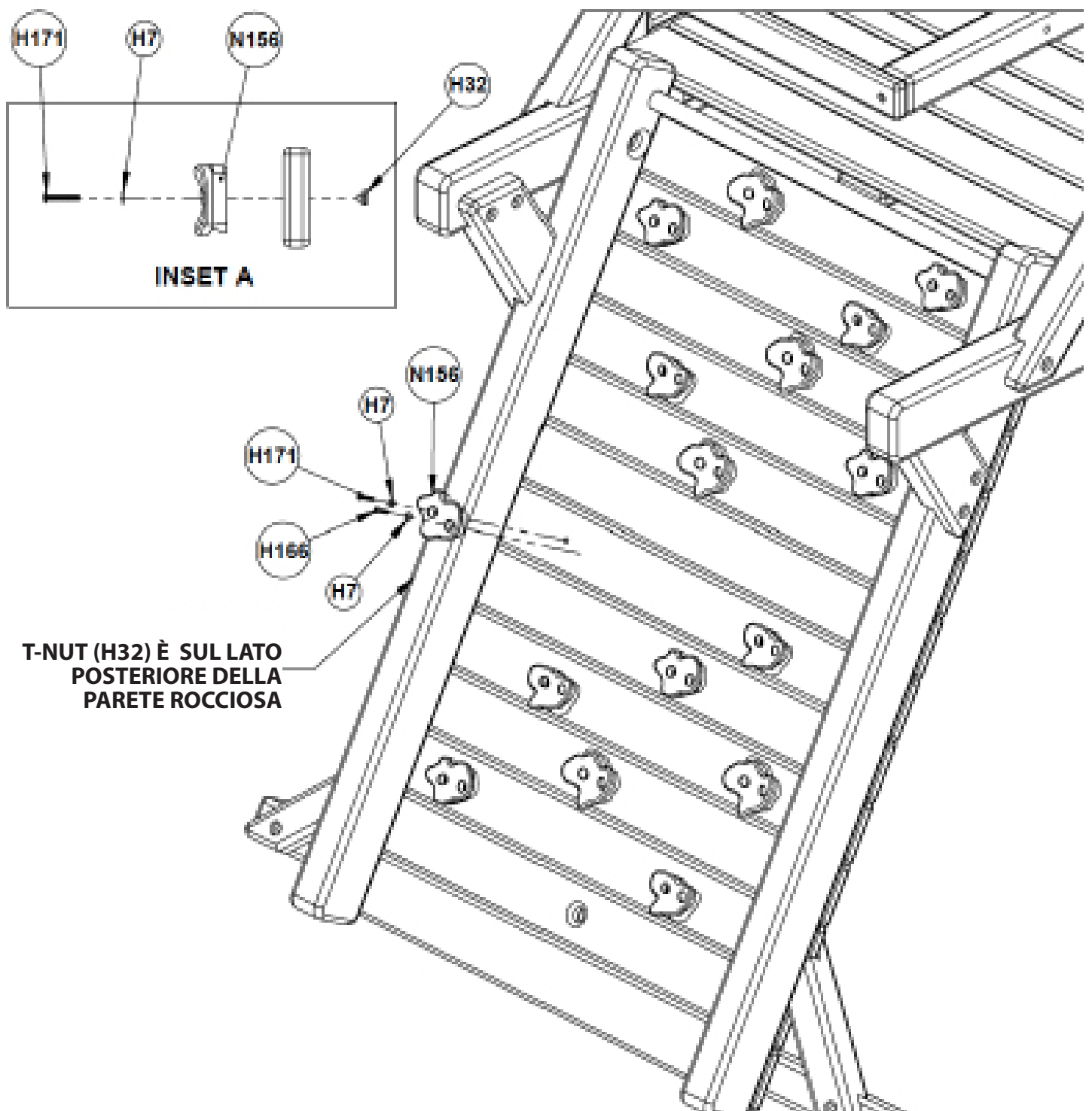
Installazione delle Rocce per Parete Rocciosa

1. Usate un martello per inserire la bulloneria T-nut (H32) nei fori sul lato **POSTERIORE** della Parete Rocciosa.

***NOTA: Il disegno INSET A mostra il modo corretto per inserire la bulloneria (H32) alle rocce (N156).**

2. Fissate le Rocce (N156) alla Parete Rocciosa usando la bulloneria (H7) (H32) (H171) e (H166).

***NOTA: La bulloneria (H7) (H171) abbina con la bulloneria T-nut (H32) sul lato POSTERIORE della Parete Rocciosa.**

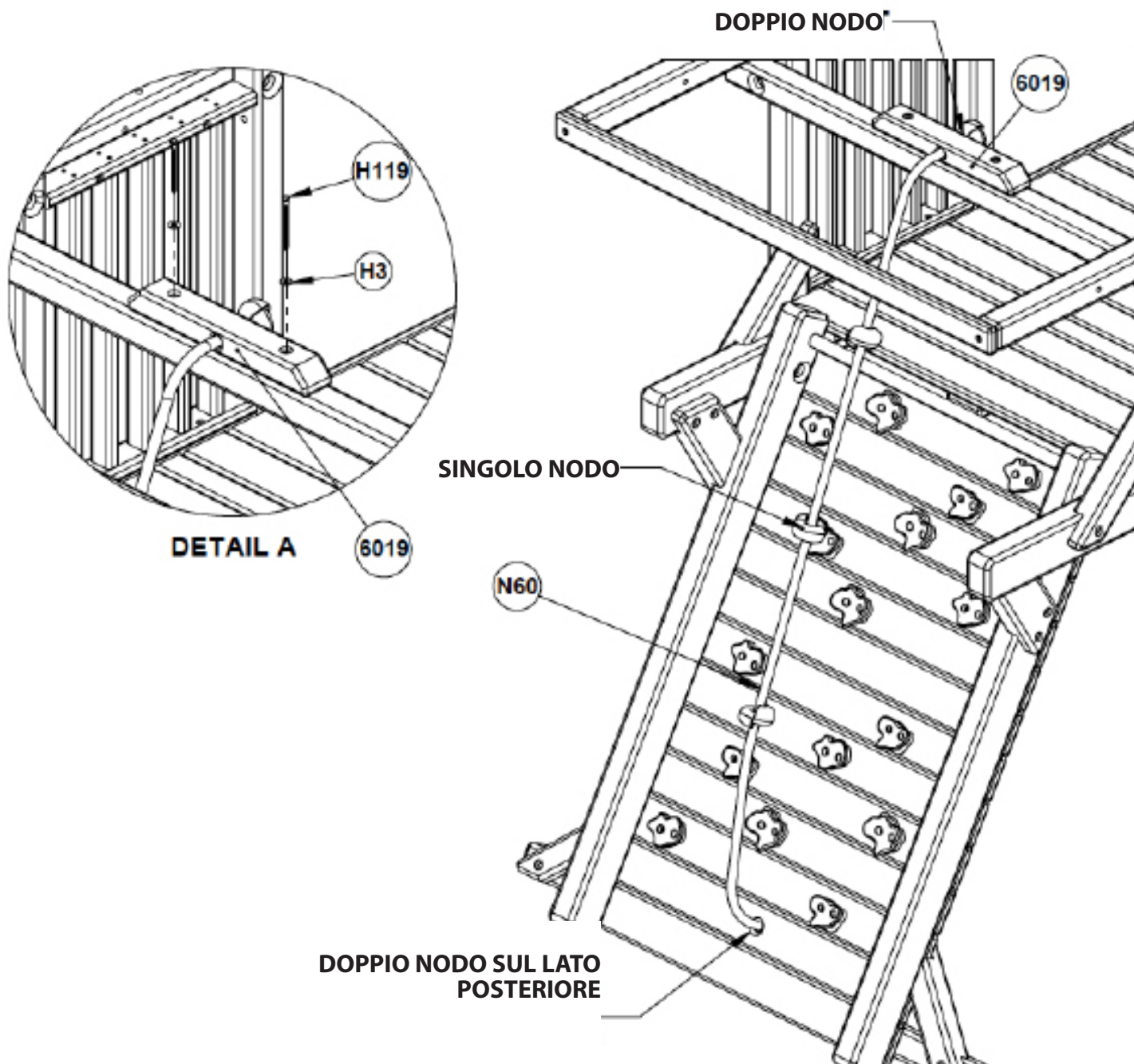


Passaggio 18

Installazione della Corda per Parete Rocciosa

1. Posizionate il Blocco con Foro per Corda della Parete Rocciosa (6019) nel centro della Trave Principale e fissare (come mostrato nel DETAIL A) usando la bulloneria (H3) (H119).
2. Fate un doppio nodo alla fine della Corda (N60). Far passare la corda attraverso il foro del Blocco con Foro per Corda della Parete Rocciosa (6019). Fate 3 singoli nodi sulla corda mantenendo la stessa distanza tra loro.
3. Far passare la Corda attraverso il foro in basso della Parete Rocciosa e chiudere con un doppio nodo.

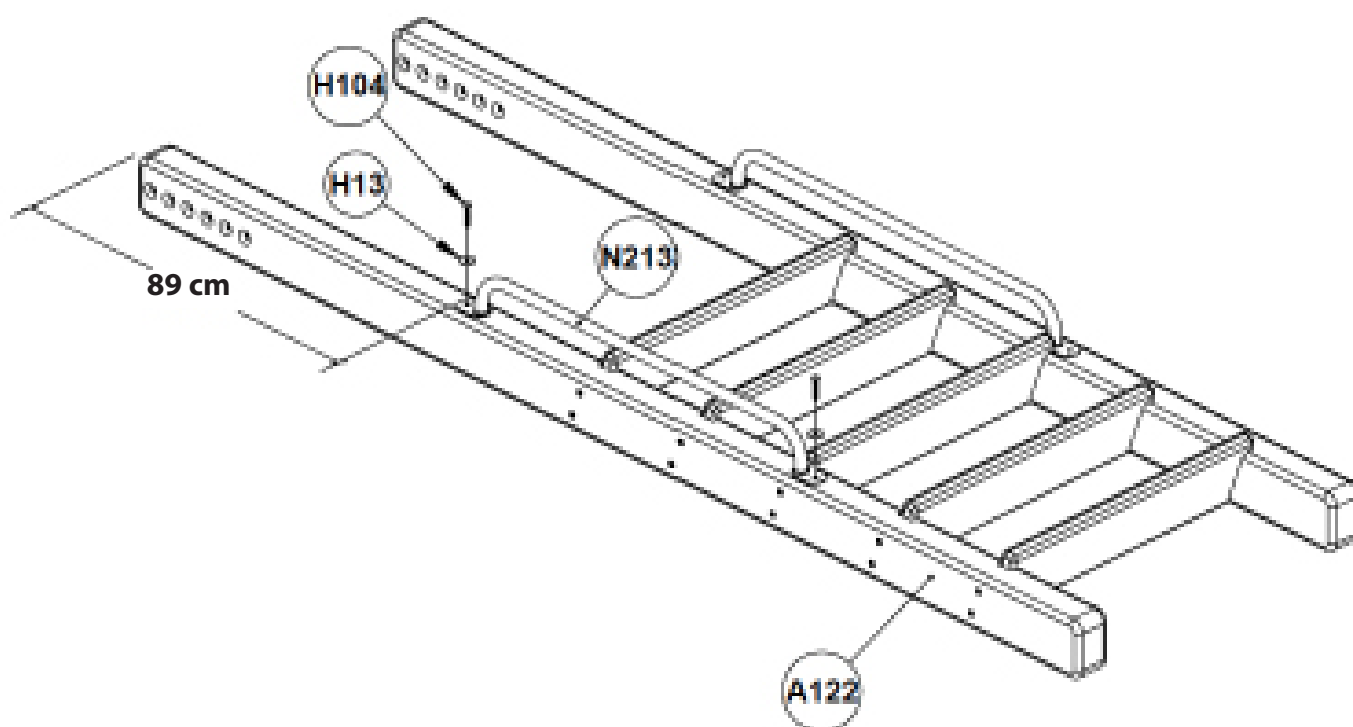
***ATTENZIONE: PER PREVENIRE RISCHIO DI STRANGOLAMENTO, I TRE NODI SULLA CORDA DEVONO ESSERE BEN TIRATI E I DUE NODI ALLE ESTREMITÀ BEN STRETTI. LA CORDA DEVE ESSERE COSÌ BEN TIRATA CHE NON POSSA RIPASSARE SUL STESSO E NON PIÙ DI 30 CM DEVE RIMANERE AD OGNI ESTREMITÀ.**



Passaggio 19

Installazione Maniglie della Monkey Bar

1. Misurate in giù circa 89 cm dalla parte superiore del Supporto Monkey Bar (A122) e fissare le Maniglie (N213) usando la bulloneria (H13) (H104).



Passaggio 20

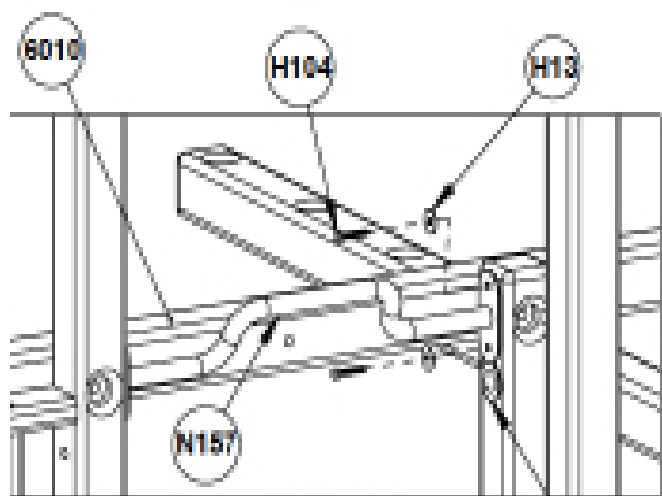
Installazione Maniglie Grab-N-Go

1. Fissate le Maniglie Grab-N-Go (N236) ai Pali Angolari (6003) o Pali Centrali (6009) usando la bulloneria (H13) (H104). La Maniglie Grab-N-Go (N236) deve essere circa 12,7 cm in giù dalla parte superiore del Palo Angolare (467).

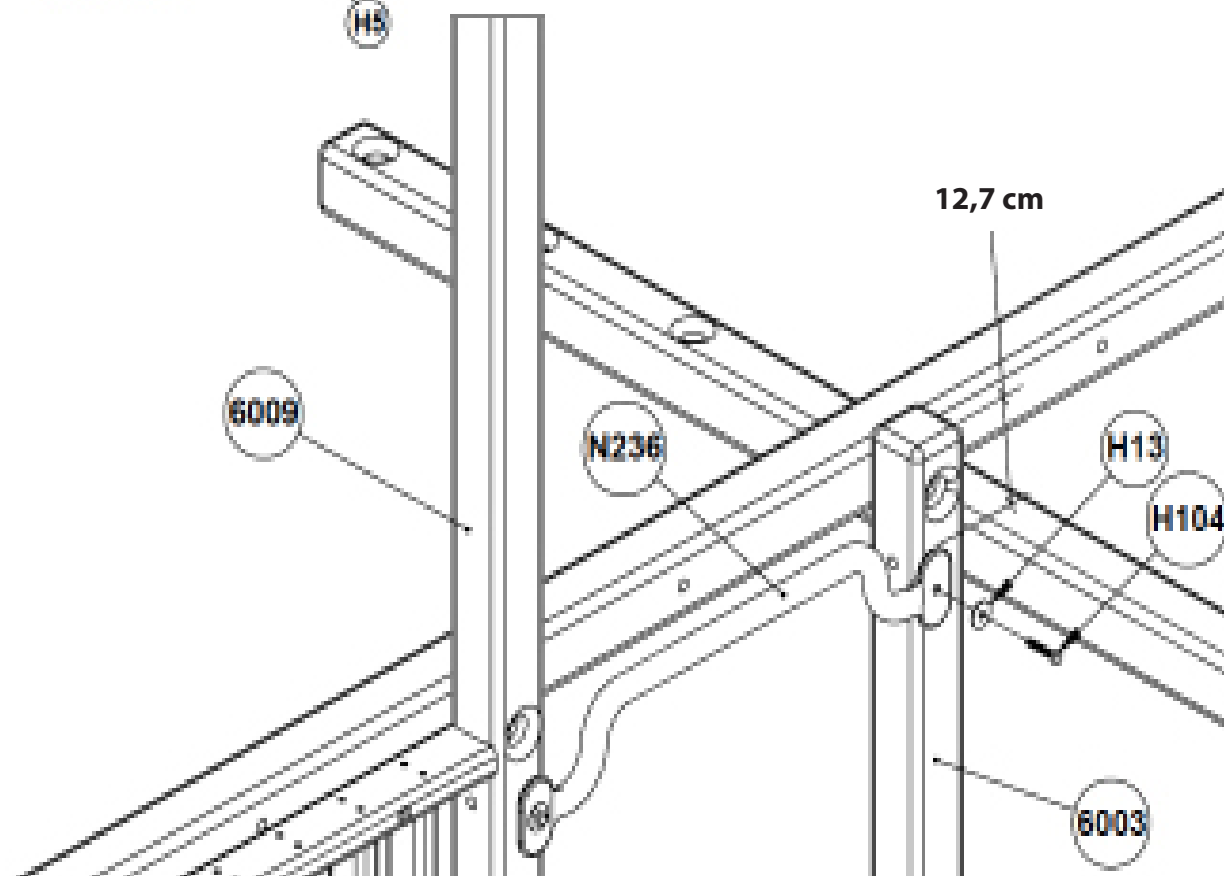
***NOTA: La bulloneria per Maniglie Grab-N-Go non deve toccare la bulloneria precedentemente installate.**

2. Fissate le Maniglie Grab-N-Go (N157) ai Pali Angolari (6003) o Pali Centrali (6009) usando la bulloneria (H13) (H104). La Maniglie Grab-N-Go (N236) deve essere montata sopra la buloneria (H5) come mostrato nel INSET A.

***NOTA: Assicuratevi non ci sono spazi più larghi di 8,9 cm tra i Grab-N-Go e la Trave Superiore.**

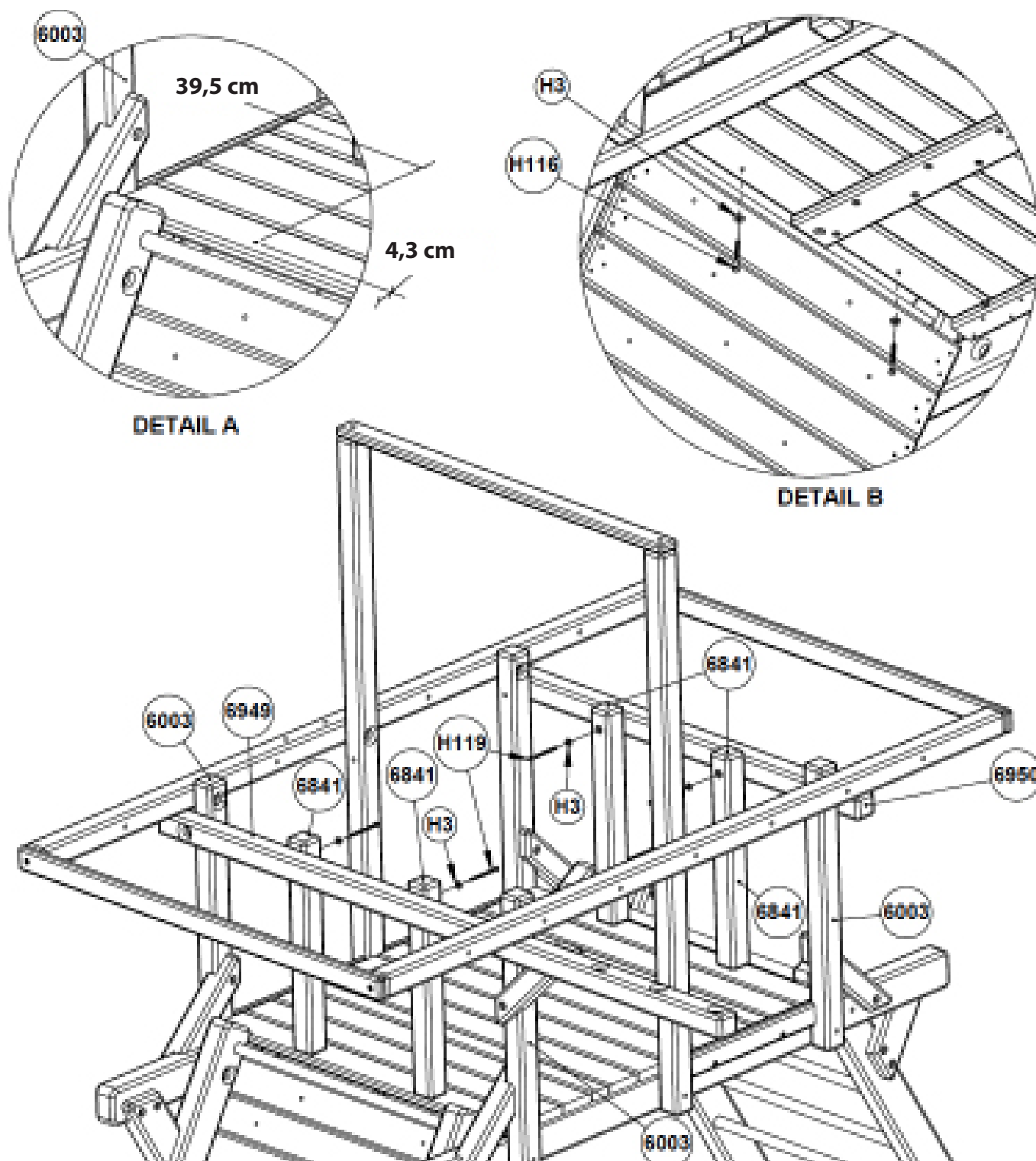


INSET A



Passaggio 21 Installazione Castle Filler

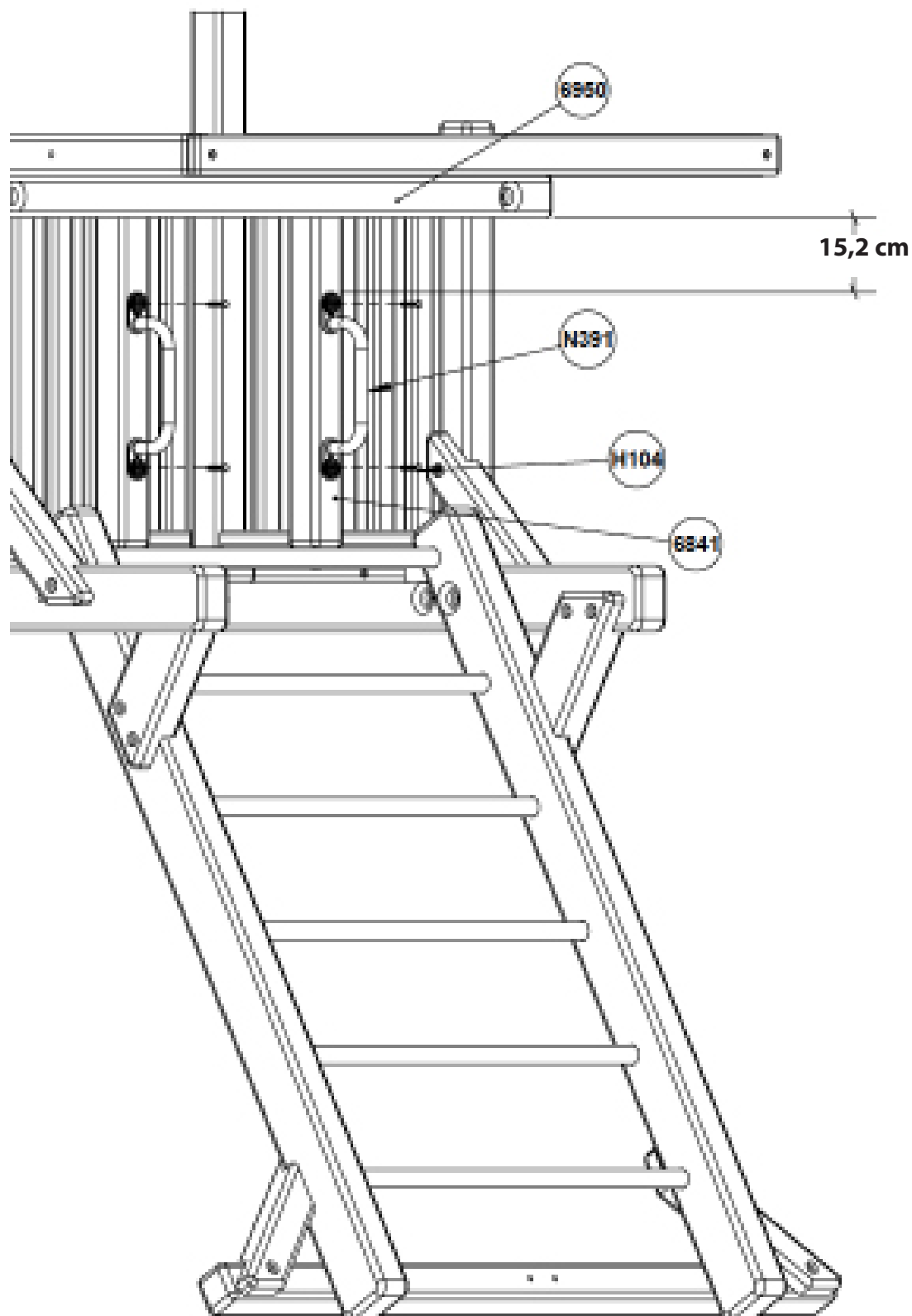
1. Sul lato posteriore del Pavimento, misurare 39,5 cm dal Palo Angolare (6003) e dentro 4,3 dal bordo dell'Assi del Pavimento e trapanare 11 mm attraverso i fori su ogni angolo (come mostrato nel DETAIL A).
2. Posizione Castle Filler (6841), dovrebbe essere circa 35,7 cm tra i Castle Filler (6841) e i Pali Angolari (6003) e fissare al Palo Anteriore (6950) e Palo Superiore per Corde (6949) usando la bulloneria (H3) (H119).
3. Dal sotto il Pavimento, fissare i Castle Filler (6841) al Pavimento, attraverso i fori precedentemente forati nel n. 1 usando la bulloneria (H3) (H116) (come mostrato nel INSET B).



Passaggio 22

Installazione delle Maniglie Sicurezza

1. Inserite le Maniglie di Sicurezza (N391) all'esterno dei Castle Filler (6841) in mezzo e fissate usando la bulloneria (H13) (H104).
2. Ripetete n. 1 sul lato della Parete Rocciosa, fissando le Maniglie di Sicurezza (N391) ai Castle Filler (6841).

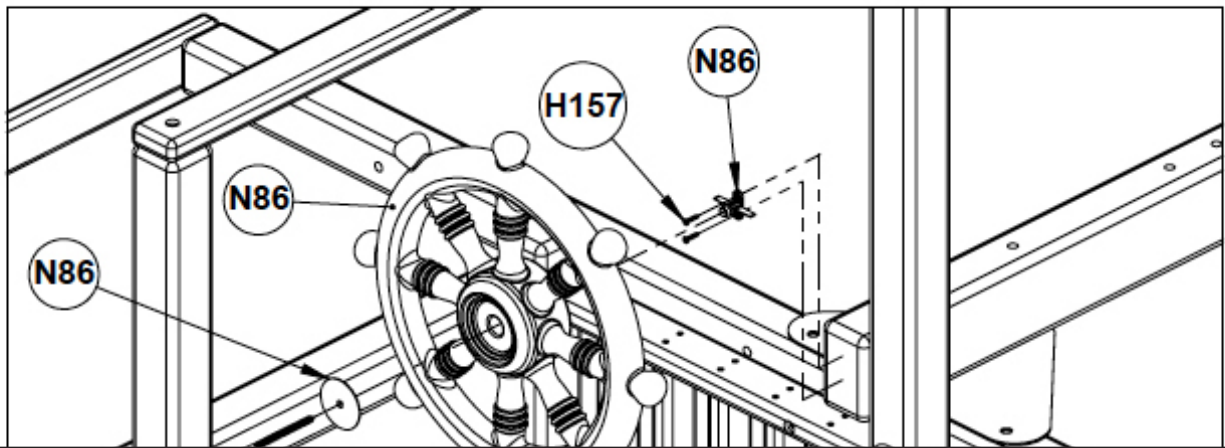


Passaggio 23

Assemblaggio del Timone

1. Posizionate il Clicker del Timone (N86) nella posizione desiderata e fissare usando la bulloneria (H157).
2. Centrate il Timone (N86) e Coperchio (N86) sopra il Clicker del Timone e fissare tutti i tre a un Palo Angolare o il lato del Palo Altalena usando la bulloneria (H120).

***NOTA: Non stringete eccessivamente la bulloneria (H108). Timone (N20) deve poter ruotare liberamente.**

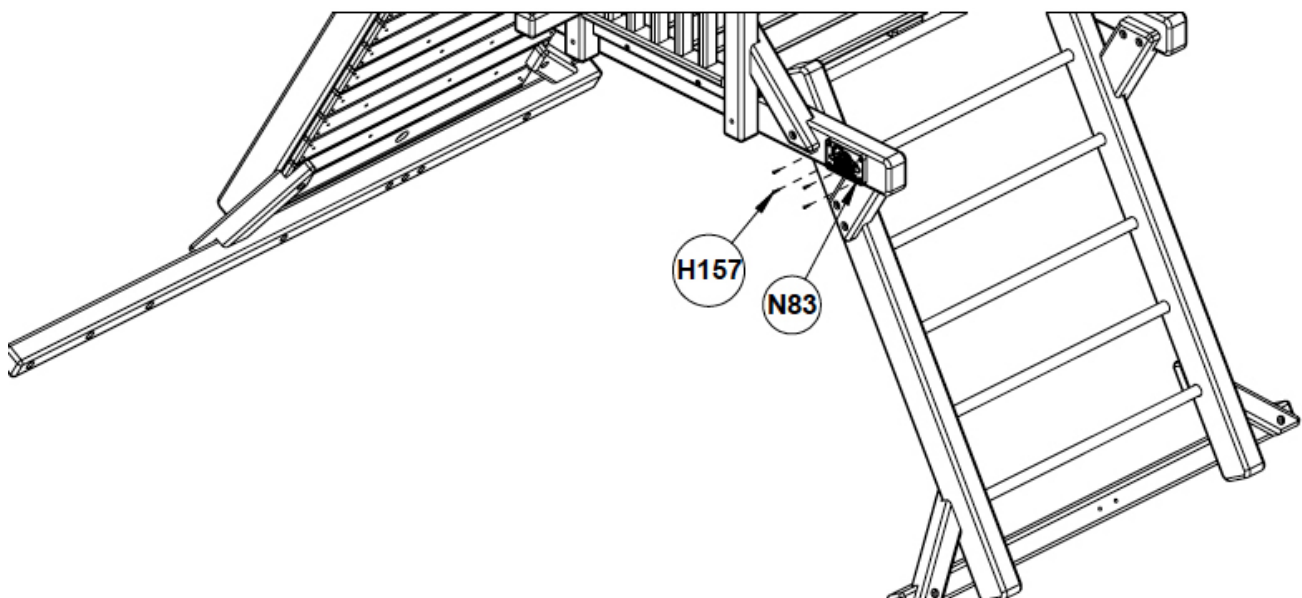


Passaggio 24

Installazione della Placca Rainbow

***NOTA: La Placca Rainbow (N83) deve essere installata come mostrato solo se non si installa il Palo Altalena, altrimenti va centrata sul Palo Altalena.**

1. Posizionate Placca Rainbow (N83) circa nella posizione indicata e fissate con la bulloneria (H157).

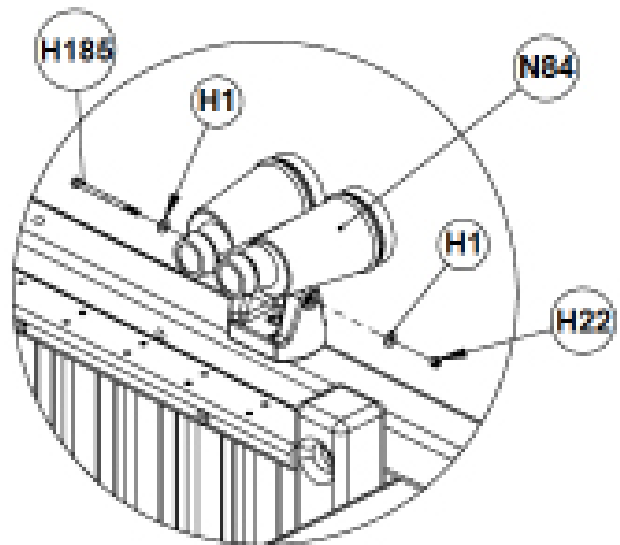


Passaggio 25 Installazione del Binocolo

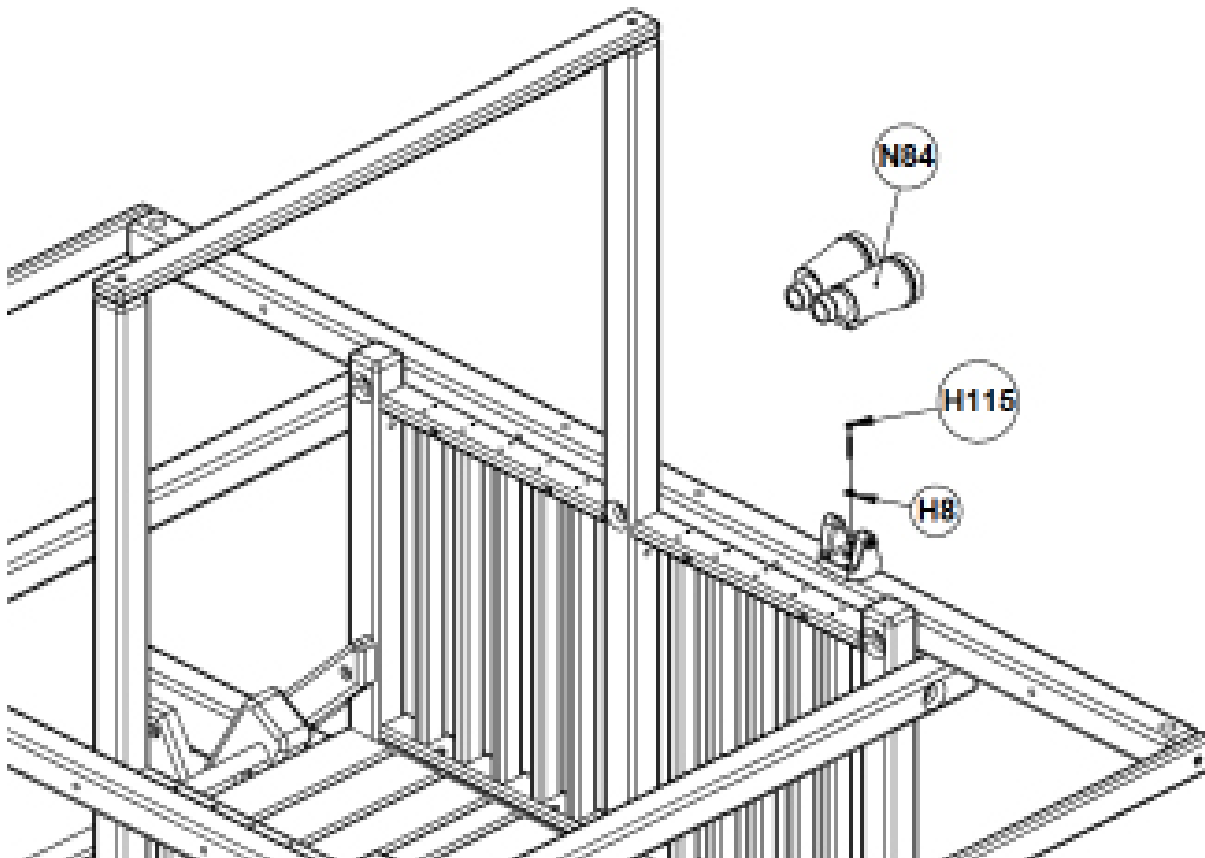
1. Posizionate base del Binocolo sul Trave Superiore e fissare usando la bulloneria (H8) (H115).

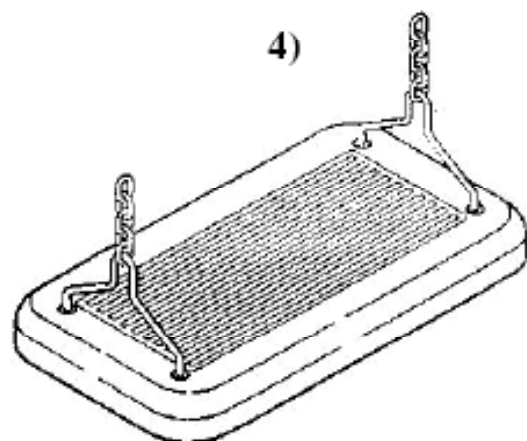
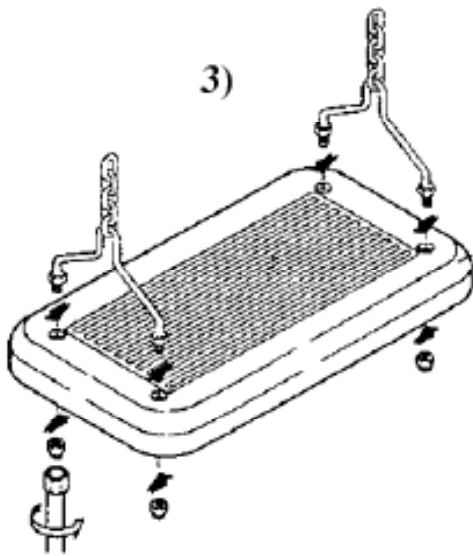
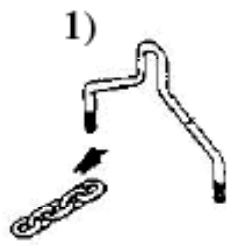
***NOTA: Non stringete eccessivamente la bulloneria. La base del Binocolo deve poter ruotare liberamente.**

2. Posizionate i Binocoli (N84) nella sua base e fissare usando la bulloneria (H1) (H22) (H185 (come mostrato nel DETAIL A).



DETAIL A

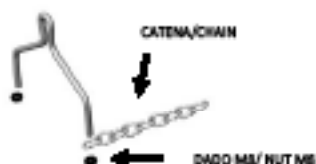






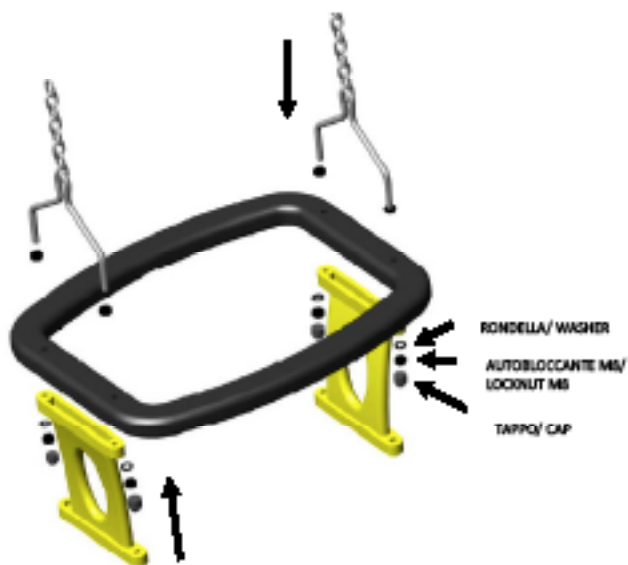
Incastrare i Fermi centrali sugli appositi spazi facendo attenzione a non usare troppa forza (per evitare rotture del piolino)

Fit the central stop on the suitable place. To avoid to break the peg, don't force.



Inserire la catena nell'archetto e avvitare i dadi M8.

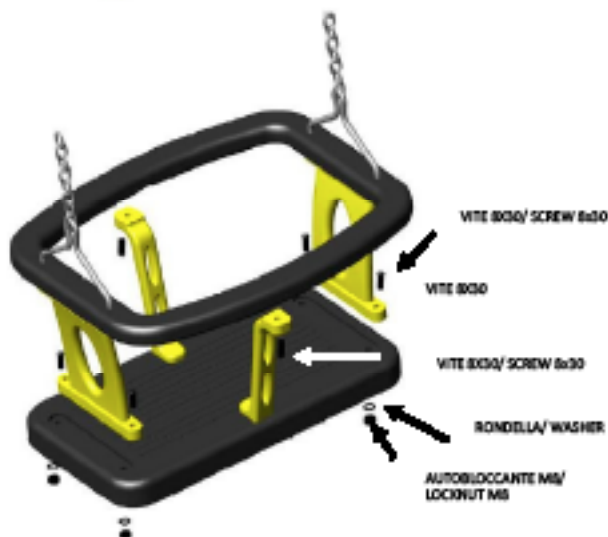
Put the chain into the arch and to screw the M8 nut.



Inserire gli archetti con i dadi e la catena negli appositi spazi sull'anello, inserire i fianchi, mettere le rondelle M8, avvitare gli autobloccanti M8 e coprire con l'apposito tappo nero.

Put the assembled arches in the suitable space of the link, to fit the sides in and to screw the washer and M8 locknuts.

Cover nuts with black caps.



Agganciare con le apposite viti B630 i fianchi al sedile e avvitare la rondella M8 e l'autobloccante per bloccarle sotto il sedile.

Fissare quindi i fermi centrali all'anello avvitando le viti B630.

Fix the sides in the seat with screw B630 and to screw the M8 washer and the locknut under the seat.

Put the central locks in the link, with screws B630.

Rainbow Exclusive Lifetime Warranty

Rainbow Play Systems, Inc. garantisce all'acquirente originale che il suo sistema di gioco Rainbow® sarà libero difetti di materiale e lavorazione per i seguenti periodi di tempo:

GARANZIA A VITA Rainbow garantisce tutti i componenti del legname Cedar contro i cedimenti strutturali per tutta la vita dell'unità. Controllo stagionale, incrinature superficiali, nodi e nodi sono caratteristiche naturali del legno di cedro e non sono coperti dalla nostra garanzia.

GARANZIA A VITA Arcobaleno garantisce tutti gli scivoli, gli scivoli a tubo, i tunnel di scansione, i nidi di corvo, il pannello supporti, grucce girevoli commerciali, placca Rainbow®, girelle a 360 °, bulloneria strutturale, rivestimento plastisol piastre, supporti rivestiti in Plastisol, pioli rivestiti in Plastisol, Trapezio / Triangoli e manici rivestiti in Plastisol per durata dell'unità. Le crepe cosmetiche e lo scolorimento dei nostri componenti in plastica non sono coperti dalla nostra garanzia. La ruggine superficiale sull'hardware strutturale e sui componenti metallici non è coperta da questa garanzia.

CINQUE ANNI DI GARANZIA Rainbow garantisce tutti i teloni, la ruota della nave, il disco di corda, il binocolo, il telescopio, il periscopio, megafono, finestra a bolle, lavagna, tasselli per bandiere, alianti, palline di boa, pannello tic-tac-toe, pannello di guida, tubo di conversazione, Ancoraggio della nave, scaffale della nave, serratura della nave, scivolo dell'onda, altalena del pneumatico, sedile dell'oscillazione, oscillazione commerciale del secchio pieno, mezzo secchio altalena, altalena piatta, rocce da parete rocciosa, sacco da boxe, luci solari e tenda oscillante saranno coperti dai nostri cinque anni garanzia. Le crepe cosmetiche e lo scolorimento dei nostri componenti in plastica non sono coperti dalla nostra garanzia.

GARANZIA CINQUE ANNI Rainbow garantisce scaletta per catena, catena, barra per trazioni verniciata a polvere, asta del pompiere, campana, pioli verniciati a polvere, manici verniciati a polvere, staffe verniciate a polvere, piastre verniciate a polvere e verniciati a polverescalatore cavatappi sarà coperto dalla nostra garanzia di cinque anni. Ruggine superficiale su hardware strutturale e metallo i componenti non sono coperti da questa garanzia. Tutti i COMPONENTI DI LEGNO contro il cedimento strutturale a causa di marciume del legno o infestazioni di insetti per il periodo di DIECI ANNI. Scortecciature, scheggiamenti e lievi crepe causate dalle condizioni climatiche, crepe superficiali, nodi e buchi sono caratteristiche naturali di tutte le strutture in legno. Tali imperfezioni che non comportano cedimenti strutturali o altri imperfezioni a causa di un uso quotidiano non sono coperte da questa garanzia.

UN ANNO DI GARANZIA Corde e bandiere sono coperte dalla nostra garanzia di un anno.

La garanzia a vita esclusiva di Rainbow, la garanzia di cinque anni e la garanzia di un anno non sono trasferibili. Questa garanzia è annullata se un'unità residenziale viene utilizzata in un ambiente di gioco commerciale, una pubblicità ambiente o qualsiasi applicazione di giochi commerciali. Parco giochi commerciale Rainbow Play Village Le apparecchiature sono coperte da questa garanzia in applicazioni per parchi giochi commerciali. Rainbow può annullare questa garanzia se l'unità è stata sottoposta a vandalismo, installazione negligente o impropria, mancata manutenzione corretta dell'unità con periodica colorazione del legno e serraggio dell'hardware a cui è sottoposta l'unità un sistema di irrigazione, alterazione non autorizzata, uso improprio o Atti di Dio.

La tua ricevuta di vendita sarà necessaria per presentare un reclamo in garanzia. Rainbow ti chiederà le foto per il tuo reclamo in garanzia.

Le richieste di garanzia verranno riparate o sostituite secondo quanto stabilito da Rainbow. I costi di spedizione e di manodopera non sono coperti sotto questa garanzia.

NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE: NESSUN'ALTRA GARANZIA, ESPRESSA O IMPLICITA, PUO SOSTITUIRE LA PRESENTE GARANZIA. QUESTA GARANZIA È DIRETTAMENTE DA RAINBOW PLAY SYSTEMS, INC. ALL'ACQUIRENTE ORIGINALE. NESSUN'ALTRA GARANZIA DI COMMERCIALITÀ O IDONEITÀ PER L'USO, ESPRESSE O IMPLICITE, POSSONO SOSTITUIRE LA PRESENTE GARANZIA. ALCUNI STATI NON PERMETTONO LIMITAZIONI SU QUANTO UNA GARANZIA IMPLICITA DURA. ARCOBALENO NON AUTORIZZA ALCUNA PERSONA O ENTITÀ DI OFFRIRE QUALSIASI ALTRA GARANZIA PER RAINBOW.

Rainbow non si assume alcuna responsabilità per danni incidentali o consequenziali che potrebbero derivare dall'acquisto o uso dell'unità. Alcuni stati non consentono l'esclusione o la limitazione di danni incidentali o consequenziali.

Questa garanzia fornisce diritti legali, che variano da stato a stato.

Registra il tuo Rainbow® online at <http://register.rainbowplay.com> per verificare la proprietà originale del tuo Rainbow Play System.



Rainbow Italia Srl

www.rainbowplay.it

info@rainbowplay.it

0415208686